

# 平成31年3月期 第1四半期決算短信(日本基準)(連結)

平成30年8月10日

上場会社名 株式会社 ガーラ

上場取引所 東

コード番号 4777 URL <http://www.gala.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役グループCEO (氏名) 菊川 暁

問合せ先責任者 (役職名) グループ戦略部 部長 (氏名) ジョーシ ガブリエレ TEL 03-5778-0321

四半期報告書提出予定日 平成30年8月10日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

## 1. 平成31年3月期第1四半期の連結業績(平成30年4月1日～平成30年6月30日)

### (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
31年3月期第1四半期	247	51.7	76		73		72	
30年3月期第1四半期	163	64.1	81		83		75	

(注) 包括利益 31年3月期第1四半期 80百万円 ( %) 30年3月期第1四半期 75百万円 ( %)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期 純利益
	円 銭	円 銭
31年3月期第1四半期	4.42	
30年3月期第1四半期	4.74	

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
31年3月期第1四半期	971	382	38.1	22.40
30年3月期	773	204	26.0	12.67

(参考) 自己資本 31年3月期第1四半期 369百万円 30年3月期 201百万円

## 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
30年3月期		0.00		0.00	0.00
31年3月期					
31年3月期(予想)		0.00		0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

## 3. 平成31年3月期の連結業績予想(平成30年4月1日～平成31年3月31日)

当期の連結業績予想につきましては、合理的な業績予想の算定が困難であるため記載しておりません。なお、当該理由等は、【添付資料】P.2

「(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」に記載しております。

## 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無  
新規 社 (社名) 、 除外 社 (社名)
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示  
会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無  
以外の会計方針の変更 : 無  
会計上の見積りの変更 : 無  
修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	31年3月期1Q	16,513,800 株	30年3月期	15,880,800 株
期末自己株式数	31年3月期1Q	株	30年3月期	株
期中平均株式数(四半期累計)	31年3月期1Q	16,430,327 株	30年3月期1Q	15,854,800 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

### 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

(四半期決算補足説明資料の入手方法について)

四半期決算補足説明資料については、決算発表後に当社ウェブサイトに掲載する予定です。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
四半期連結損益計算書	
第1四半期連結累計期間	6
四半期連結包括利益計算書	
第1四半期連結累計期間	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(セグメント情報)	9
3. その他	9
継続企業の前提に関する重要事象等	9

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

## (1) 経営成績に関する説明

当社及び連結子会社（以下、「当社グループ」という。）の当第1四半期連結累計期間における経営成績の概況は、連結売上高247,300千円（前年同四半期比51.7%増）となり、大幅な増収となりました。

これは、スマートフォンアプリ事業の売上高が前年同四半期と比較して大幅に増加したことによります。

また、スマートフォンアプリ事業の売上高の増加に伴い売上原価が増加しております。

販売費及び一般管理費につきましては、前年同四半期と比較してマーケティング活動費用が増加したことから、増加となりました。

これらの結果、営業損失76,852千円（前年同四半期営業損失81,149千円）、経常損失73,399千円（前年同四半期経常損失83,660千円）、親会社株主に帰属する四半期純損失72,630千円（前年同四半期親会社株主に帰属する四半期純損失75,077千円）となりました。

セグメントの業績の概況は、次のとおりであります。

## ① 日本

日本セグメントでは、連結子会社Gala Lab Corp.が開発したスマートフォンゲームアプリ「Flyff Legacy（フリフレガシー）」日本語版について、開発及び運営業務の効率化を図るため、連結子会社Gala Lab Corp.がグローバルサービスを開始し、平成30年5月にパブリッシャーが連結子会社㈱ガーラジャパンから連結子会社Gala Lab Corp.に変更になりました。そのため、「Flyff Legacy（フリフレガシー）」日本語版の売上が韓国セグメントで計上されることになったことから日本セグメントの売上が減少いたしました。また、平成28年5月からダウンロード配信を行っている「Arcane（アーケイン）」の売上が減少したため、前期と比較し売上高（内部取引を含む）が減少いたしました。

費用面では、「Arcane（アーケイン）」に係るマーケティング活動費用が、前年同四半期と比較して減少しているため、販売費及び一般管理費が減少いたしました。

なお、韓国のゲーム開発会社Fox Games Co.,Ltdが開発したスマートフォンゲームアプリ「FOX-Flame Of Xenocide-（フォックス）」の日本でのサービス提供に関し、連結子会社㈱ガーラジャパンは、平成30年5月にライセンス契約を締結し、日本語版の配信に向けて準備を行っております。

これらの結果、日本セグメントにおける売上高は22,522千円（内部取引を含む）と前年同四半期比で64,803千円（74.2%）の減少となり、セグメント損失が49,344千円（前年同四半期は37,661千円の損失）となりました。

## ② 韓国

韓国セグメントでは、スマートフォンアプリ事業において、連結子会社Gala Lab Corp.が開発したスマートフォンゲームアプリ「Flyff Legacy（フリフレガシー）」について、平成29年1月の韓国語版のサービス提供開始以来、当社の強みであるグローバルなネットワークを活かした多言語展開による配信を進めております。また、平成30年5月に開発及び運営業務の効率化を図るため、一部の地域を除き、連結子会社Gala Lab Corp.が「Flyff Legacy（フリフレガシー）」のグローバルサービスを開始し、売上高が増加いたしました。

一方、オンラインゲーム事業では、連結子会社Gala Lab Corp.の主力ゲーム「Rappelz（ラペルズ）」及び「Flyff Online（フリフオンライン）」において、ユーザーへのアイテム販売減少により売上高が減少いたしました。

費用面では、「Flyff Legacy（フリフレガシー）」に係るマーケティング活動費用が、前年同四半期と比較して増加しているため、販売費及び一般管理費が増加いたしました。

これらの結果、韓国セグメントの売上高は241,362千円（内部取引を含む）と前年同四半期比で141,787千円（142.4%）の増収となり、セグメント損失が27,459千円（前年同四半期は40,831千円の損失）となりました。

## (2) 財政状態に関する説明

当社グループの当第1四半期連結会計期間末における純資産は、前連結会計年度末に比べて178,503千円増加し、382,865千円となりました。

主な増減は、資産では、現金及び預金が153,879千円、前渡金が14,000千円、権利金が12,228千円増加いたしました。負債では、未払金が10,590千円、長期預り保証金が18,012千円増加いたしました。純資産では、資本金が125,017千円、資本剰余金が121,776千円増加した一方で、利益剰余金が72,630千円減少いたしました。

## (3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社グループは、スマートフォンアプリ事業における、アプリの開発やダウンロード配信が予定どおりに進まない可能性や、ダウンロード配信開始後のアプリによる課金収入の予測が極めて困難であり、また、オンラインゲー

ム事業における、既存タイトルのバージョンアップによる業績予想が極めて困難であることから、業績予測の公表を差し控えさせていただいております。

## 2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成30年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成30年6月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	154,646	308,525
売掛金	74,328	68,103
前渡金	—	14,000
前払費用	17,434	16,588
その他	3,649	3,595
貸倒引当金	△167	△141
流動資産合計	249,891	410,672
固定資産		
有形固定資産	6,990	6,816
無形固定資産		
ソフトウェア	29	11
ソフトウェア仮勘定	231,729	259,881
権利金	—	12,228
その他	3,699	3,354
無形固定資産合計	235,458	275,475
投資その他の資産		
投資有価証券	580	722
長期貸付金	88,675	89,049
敷金及び保証金	6,381	6,369
長期前払費用	182,895	179,215
破産更生債権等	23,062	23,062
貸倒引当金	△20,303	△20,303
投資その他の資産合計	281,291	278,115
固定資産合計	523,740	560,407
資産合計	773,631	971,079
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	2,759	2,759
未払金	46,537	57,128
未払費用	55,647	51,147
前受金	24,160	20,189
前受収益	33,951	34,700
未払法人税等	1,240	310
その他	2,040	3,189
流動負債合計	166,336	169,424
固定負債		
長期前受収益	233,916	226,325
繰延税金負債	100	144
退職給付に係る負債	124,695	130,086
長期預り保証金	44,222	62,234
固定負債合計	402,934	418,790
負債合計	569,270	588,214

(単位:千円)

	前連結会計年度 (平成30年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成30年6月30日)
純資産の部		
株主資本		
資本金	3,105,524	3,230,542
資本剰余金	1,754,370	1,876,146
利益剰余金	△4,174,838	△4,247,469
株主資本合計	685,055	859,219
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	228	326
為替換算調整勘定	△484,142	△489,652
その他の包括利益累計額合計	△483,914	△489,326
新株予約権	—	8,506
非支配株主持分	3,219	4,465
純資産合計	204,361	382,865
負債純資産合計	773,631	971,079

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書  
 (四半期連結損益計算書)  
 (第1四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成29年4月1日 至平成29年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成30年4月1日 至平成30年6月30日)
売上高	163,057	247,300
売上原価	58,847	71,630
売上総利益	104,210	175,669
販売費及び一般管理費	185,359	252,521
営業損失(△)	△81,149	△76,852
営業外収益		
受取利息	1,273	1,439
為替差益	—	2,768
その他	603	89
営業外収益合計	1,877	4,297
営業外費用		
支払利息	613	844
為替差損	3,775	—
営業外費用合計	4,388	844
経常損失(△)	△83,660	△73,399
特別利益		
固定資産売却益	193	—
新株予約権戻入益	5,680	—
特別利益合計	5,873	—
税金等調整前四半期純損失(△)	△77,786	△73,399
法人税、住民税及び事業税	1,137	998
法人税等合計	1,137	998
四半期純損失(△)	△78,924	△74,397
非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	△3,847	△1,767
親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△75,077	△72,630



(四半期連結包括利益計算書)  
(第1四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成29年4月1日 至平成29年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成30年4月1日 至平成30年6月30日)
四半期純損失(△)	△78,924	△74,397
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	55	98
為替換算調整勘定	3,581	△5,738
その他の包括利益合計	3,637	△5,639
四半期包括利益	△75,287	△80,037
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△70,543	△78,042
非支配株主に係る四半期包括利益	△4,743	△1,995

## (3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

## (継続企業の前提に関する注記)

当社及び連結子会社（以下、「当社グループ」という。）は、前連結会計年度において営業損失260,912千円及び親会社株主に帰属する当期純損失361,058千円を計上しております。また、当第1四半期連結累計期間において売上高が前年同四半期に比べて51.7%増加し、247,300千円となったものの、営業損失76,852千円及び親会社株主に帰属する四半期純損失72,630千円を計上しております。現在の低迷した売上状況が継続すれば営業損失が継続し資金繰りに懸念が生じる可能性があります。当該状況等により継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況が存在しております。

当社グループは、当該状況を早期に解消又は改善すべく、以下の対応策を実施してまいります。

まず、スマートフォンアプリ事業においてライセンスを獲得したゲームアプリ「Arcane（アーケイン）」及び、自社グループ開発のゲームアプリ「Flyff Legacy（フリフレガシー）」のサービスを提供しております。また、ゲームアプリ「FOX-Flame Of Xenocide-（フォックス）」のライセンスを獲得し、提供準備を進めております。さらに、自社グループ開発のPCオンラインゲーム「Rappelz（ラペルズ）」を題材としたゲームアプリ及び、他社RPGゲーム「Immortal Warrior（日本リリース名：エターナルヒーロー）」のMMORPG版の早期開発を目指します。これらにより、提供するゲームアプリを増やし、スマートフォンアプリ事業の収益化に向けて注力してまいります。

資金繰りににつきましては、当第1四半期連結累計期間に第三者割当による株式及び新株予約権を発行し、当面の事業資金として258,541千円を調達いたしました。

以上の施策を実施するとともに、今後も引続き有効と考えられる施策については、積極的に実施してまいります。

しかしながら、これらの改善策を実施してもなお、今後の売上高及び利益の回復は、スマートフォン向けアプリの開発の進捗状況、市場投入の時期、市場での競争激化による環境の変化等に左右されることから、現時点では継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められます。

なお、当社グループの四半期連結財務諸表は継続企業を前提として作成しており、継続企業の前提に関する重要な不確実性の影響を四半期連結財務諸表に反映しておりません。

## (株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当社は、平成30年4月13日付で、Oakキャピタル(株)及び菊川 暁から第三者割当増資の払込みを受けました。

この結果、当第1四半期連結累計期間において資本金が125,017千円、資本準備金が125,017千円増加し、当第1四半期連結会計期間末において資本金が3,230,542千円、資本準備金が1,370,110千円となっております。

## (セグメント情報)

## I 前第1四半期連結累計期間(自平成29年4月1日至平成29年6月30日)

## 1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結損益 計算書計上額 (注) 2
	日本	韓国	計		
売上高					
(1) 外部顧客への売上高	80,570	82,487	163,057	—	163,057
(2) セグメント間の内部売上高又は振替高	6,755	17,087	23,842	△23,842	—
計	87,325	99,575	186,900	△23,842	163,057
セグメント損失(△)	△37,661	△40,831	△78,492	△2,656	△81,149

(注) 1. セグメント損失の調整額△2,656千円は、セグメント間取引消去であります。

2. セグメント損失は、四半期連結損益計算書の営業損失と調整を行っております。

## II 当第1四半期連結累計期間(自平成30年4月1日至平成30年6月30日)

## 1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結損益 計算書計上額 (注) 2
	日本	韓国	計		
売上高					
(1) 外部顧客への売上高	17,091	230,208	247,300	—	247,300
(2) セグメント間の内部売上高又は振替高	5,430	11,153	16,583	△16,583	—
計	22,522	241,362	263,884	△16,583	247,300
セグメント損失(△)	△49,344	△27,459	△76,804	△48	△76,852

(注) 1. セグメント損失の調整額△48千円は、セグメント間取引消去であります。

2. セグメント損失は、四半期連結損益計算書の営業損失と調整を行っております。

## 3. その他

## 継続企業の前提に関する重要事象等

当社及び連結子会社(以下、「当社グループ」という。)は、前連結会計年度において営業損失260,912千円及び親会社株主に帰属する当期純損失361,058千円を計上しております。また、当第1四半期連結累計期間において売上高が前年同四半期に比べて51.7%増加し、247,300千円となったものの、営業損失76,852千円及び親会社株主に帰属する四半期純損失72,630千円を計上しております。現在の低迷した売上状況が継続すれば営業損失が継続し資金繰りに懸念が生じる可能性があります。当該状況等により継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況が存在しております。

当社グループでは、当該状況を早期に解消又は改善すべく対応策に取り組んでおりますが、現時点では継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められます。なお、継続企業の前提に関する事項及びその対応策に関しましては、「2. 四半期連結財務諸表及び主な注記(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項(継続企業の前提に関する注記)」に記載しております。