2015年3月期 第3四半期 決算補足説明資料

（自：2014年10月1日　至:2014年12月31日）

株式会社ガーラ

2015年2月12日

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

第3四半期（2014.10 – 2014.12）トピックス

【事業】

◆ スマートフォンアプリ事業

＜サービス提供開始＞

・パズルゲームアプリ「Supermagical」

⇒ 「Google Play」が提供する中国以外の全ての国（地域）

・パズルゲームアプリ「Flyff Puzmon」、モバイルRPG 「Flyff All Stars」

⇒ 「Google Play」が提供する英語圏130ヶ国

⇒ 「iTunes Store」が提供する英語圏149ヶ国

・ ㈱ガーラポケットによる株式会社エディアのカードバトルゲームアプリ「乱世のケモノこれくしょん」海外展開の支援サービス

＜新設子会社＞

・ Gala Connect Inc. （ガーラコネクト）を韓国に設立

【財務】

◆ 新株予約権の行使（Oakキャピタル㈱）により、99,959千円の資金調達

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

Ⅰ． 第3四半期 決算資料

～四半期　連結損益計算書（要約）～

（単位：千円）

	第3四半期 (2014年10月～12月)	前四半期 (2014年7月～9月)	増減率	前年同四半期 (2013年10月～12月)	増減率
売上高	165,176	172,815	△4.4%	185,747	△11.1%
売上原価	39,914	46,136	△13.5%	58,698	△32.0%
売上総利益	125,261	126,679	△1.1%	127,048	△1.4%
販売費及び一般管理費	217,337	174,383	24.6%	228,431	△4.9%
営業利益	△92,076	△47,704	-	△101,383	-
経常利益	△77,262	△31,193	-	△57,105	-
四半期純利益	△77,970	△34,146	-	△60,487	-

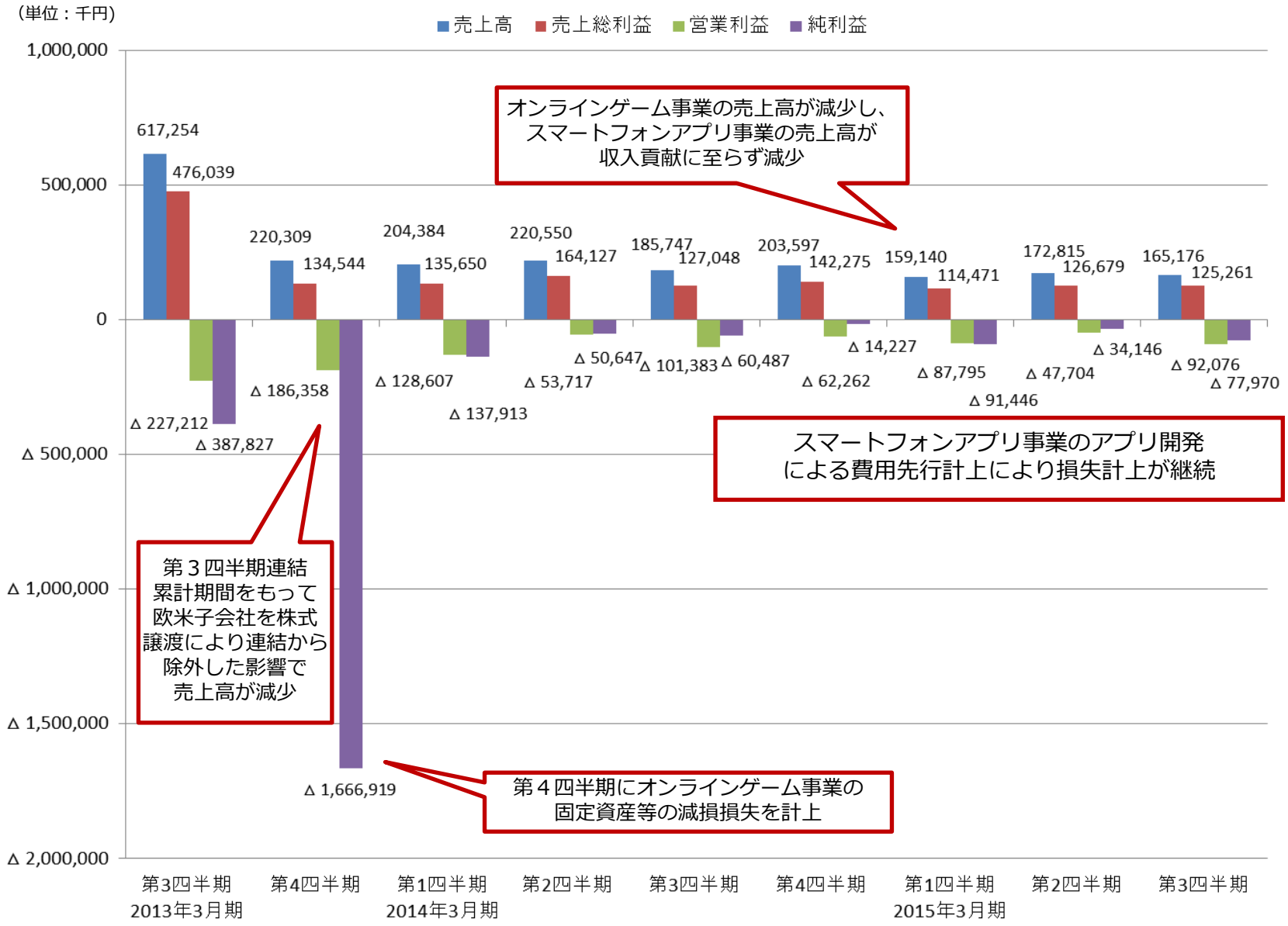
◆ 売上高は、前四半期比及び前年同四半期比でPC オンラインゲーム「Rappelz」（ラペルズ）の売上高減少。

◆ スマートフォンアプリ事業では、PCオンラインゲーム「Flyff Online」（フリフオンライン）を題材とする複数のスマートフォンゲームアプリの費用先行。2014年12月17日よりサービス提供を開始した「Flyff All Stars」（フリフオールスターズ）のプロモーション実施により費用計上。営業損失が継続。

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

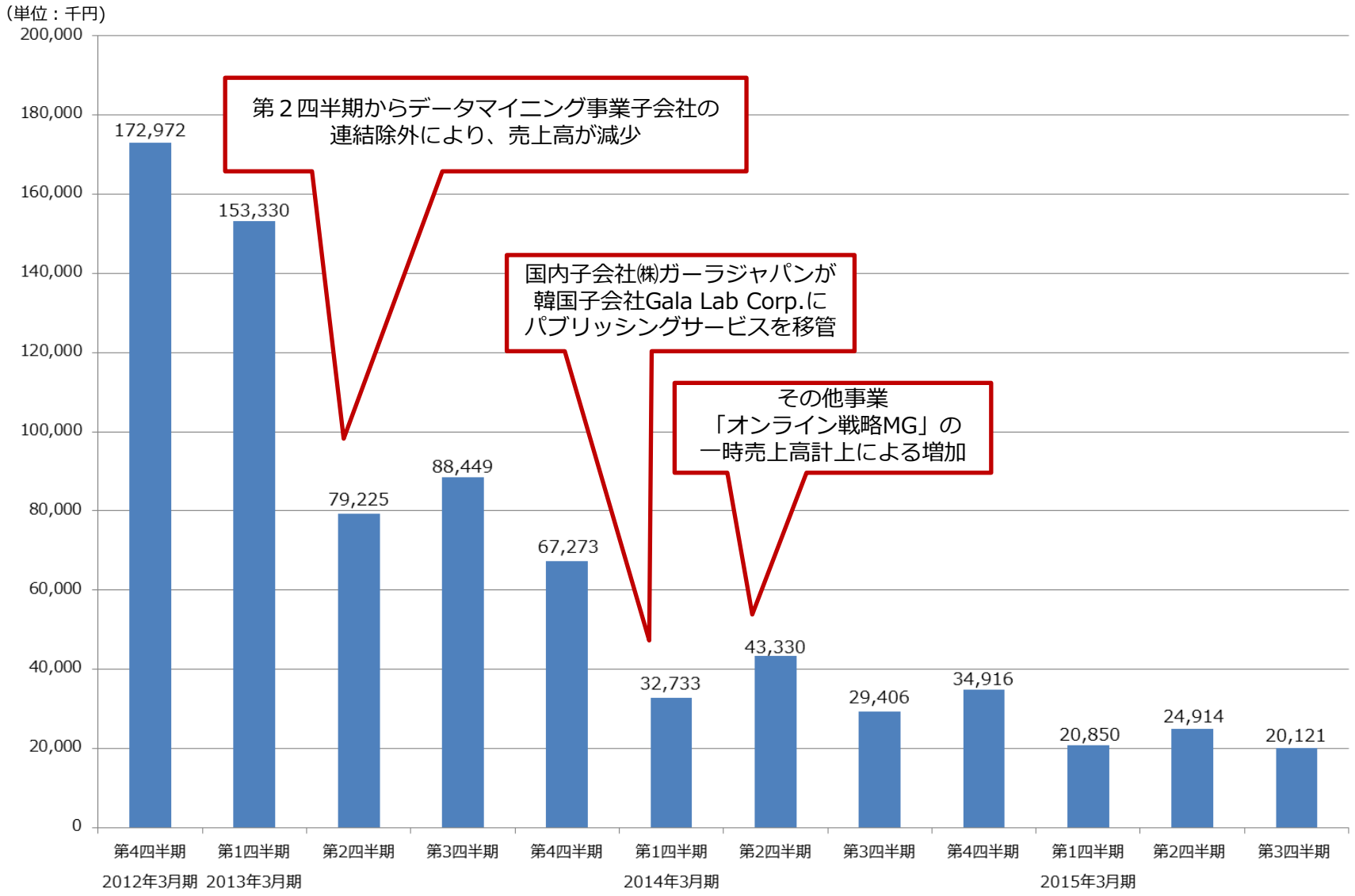
Ⅰ． 第3四半期 決算資料

～四半期　損益推移（売上高・売上総利益・営業利益・純利益）～



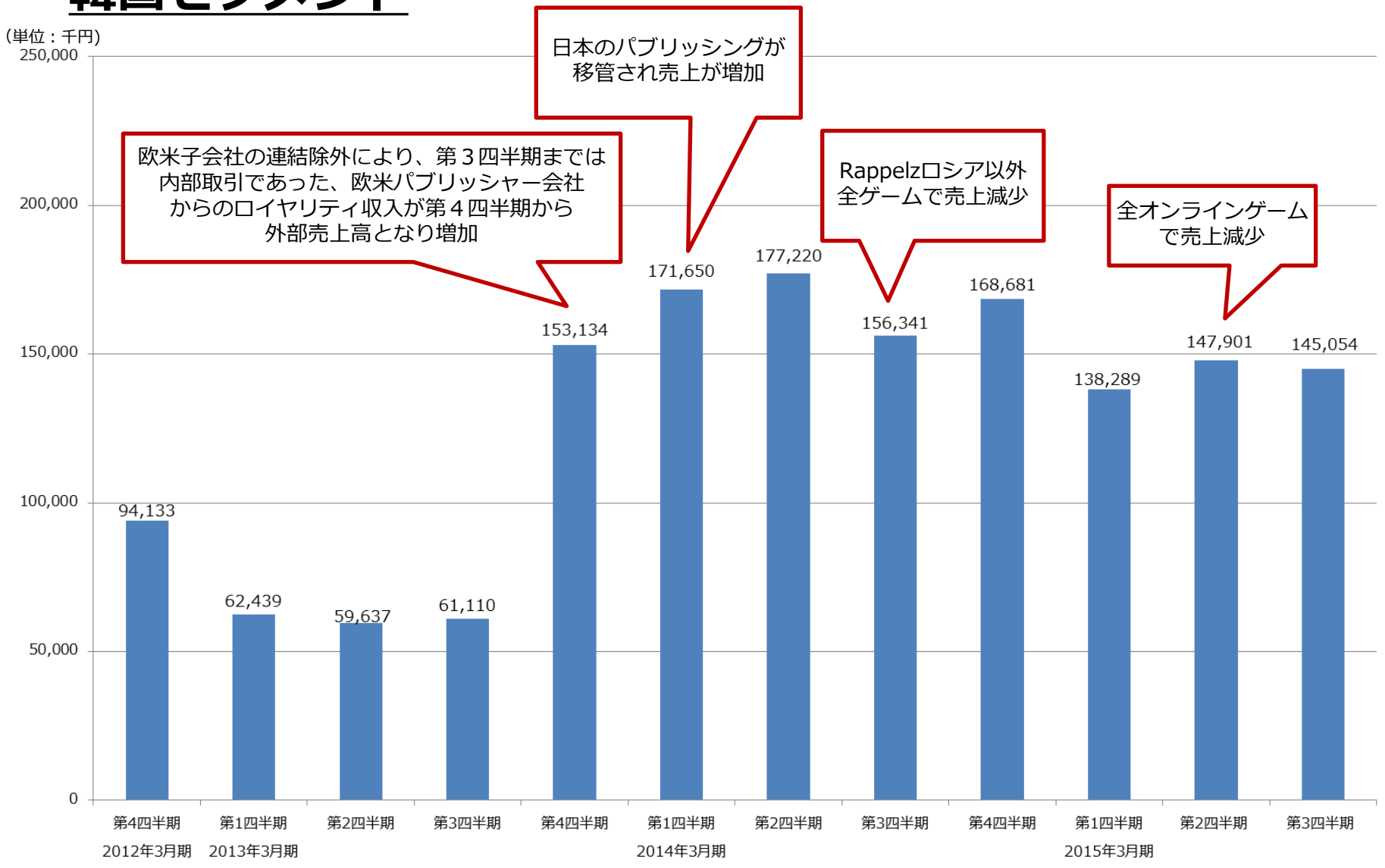
Copyright GALA Inc. All rights reserved.

日本セグメント



Copyright GALA Inc. All rights reserved.

韓国セグメント



Copyright GALA Inc. All rights reserved.

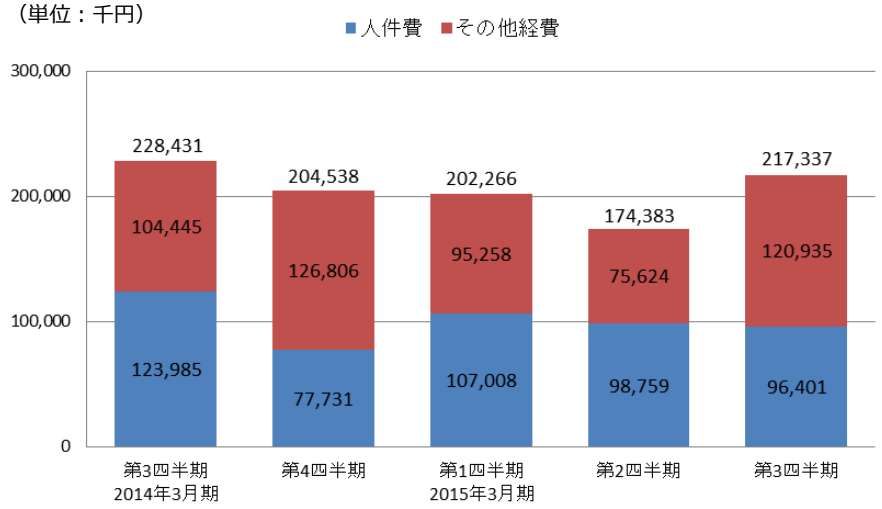
～四半期　販売費及び一般管理費・人員数（連結）～

(単位：千円)

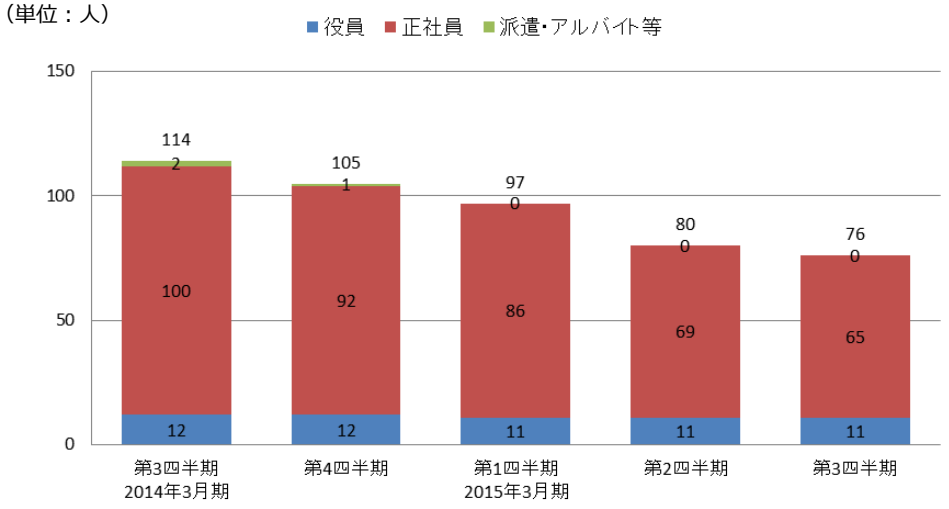
	第3四半期 (2014年10月～12月)	前四半期 (2014年7月～9月)	増減率	前年同四半期 (2013年10月～12月)	増減率
人件費	96,401	98,759	△2.4%	123,985	△22.2%
その他経費	120,935	75,624	59.9%	104,445	15.8%
販売費及び一般管理費合計	217,337	174,383	24.6%	228,431	△4.9%

※前四半期比及び前年同四半期比と比較したその他経費の増加要因は広告宣伝費の増加

(単位：千円)



(単位：人)



Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「Flyff Puzmon」（フリフパズモン）
「Flyff All Stars」（フリフオールスターズ）
「Flyff StompRun」（フリフストンプラン）

＜iOS向け、Android向けゲームアプリ＞

- ●PC向けオンラインゲーム「Flyff Online」（フリフオンライン）を題材にしたゲームアプリ
  「Flyff Online」は、月額最高40億KRW（約4億円：現在のレートで換算）を記録し 、2014年8月31日現在でダウンロード者数5,000万人のMMORPG。
- ●韓国子会社Gala Lab Corp.が開発中

「Flyff Puzmon」

- Android英語版　2014年7月24日に東南アジア8ヶ国でサービス（テストマーケティング）開始
- iOS英語版 2014年11月12日にフィリピンでサービス開始

【3Q】Android英語版　2014年12月10日に130ヶ国でサービス開始
　　iOS英語版　　2014年12月10日に149ヶ国でサービス開始

「Flyff All Stars」

【3Q】事前登録キャンペーン2014年12月4日～2014年12月16日
　　Android英語版　2014年12月17日に130ヶ国でサービス開始
　　iOS英語版　　2014年12月17日に149ヶ国でサービス開始

「Flyff StompRun」

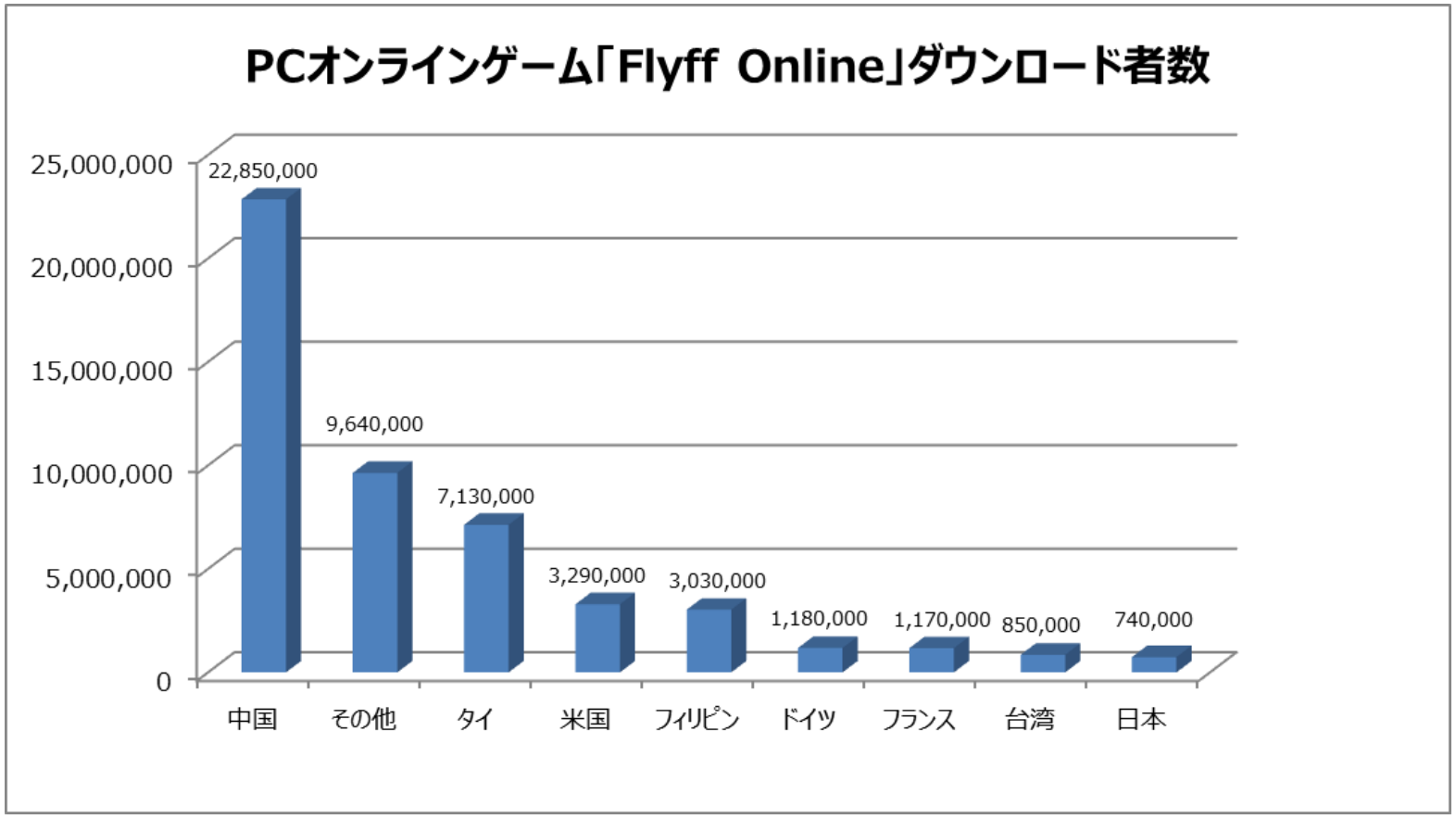
【3Q】上記３つのゲームアプリのライセンス契約を台湾のゲーム会社（Net Publishing Co., Ltd.）と締結　繁体字中国語で中国以外の全地域にサービス提供予定

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「Flyff All Stars」（フリフオールスターズ） 世界戦略について

1. 今後展開する言語は、各言語を国内展開に限らず、グローバルに展開
2. PCオンラインゲーム「Flyff Online」（フリフオンライン）の主要国（地域）のダウンロード者数（下記）を参考に、今後「Flyff All Stars」の展開を進めます。

※2014年８月31日現在



Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「Supermagical」(スーパーマジカル)

＜iOS向け、Android向けパズルゲームアプリ＞

- ●子会社㈱ガーラポケットでサービス提供中
- ●iOS版世界147ヶ国でサービス提供
- ●iOS版100万ダウンロード達成（2014年1月）
- ●Android英語版　2014年9月3日にカナダとオーストラリアでサービス（テストマーケティング）開始
- ●Android日本語版 2014年9月18日にサービス開始

【3Q】Android英語版、韓国語版　2014年11月5日に「Google Play」が提供する中国以外の全ての国（地域）で提供開始

「乱世のケモノこれくしょん」

＜Android向けカードバトルゲームアプリ＞

- ●㈱エディアが開発・サービス提供
- ●子会社㈱ガーラポケットが海外展開サポート：無償で翻訳、メディアへの プレスリリース等を実施
- ●ビジネスモデル：ゲームアプリの収益をレベニューシェア

【3Q】Android英語版　2014年12月25日にロシア、香港、台湾、韓国及び日本以外の130ヶ国（地域）でサービス開始

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

自社開発オンラインゲーム提供地域（2014.12.31現在）

ゲームタイトル	運営会社（パブリッシャー）															
	欧州							アジア								
	英語	ドイツ語	フランス語	トルコ語	ポーランド語	イタリア語	ロシア語	日本語	韓国語	フィリピン	タイ	マレーシア	シンガポール	インドネシア	中国	台湾	アラビア語
Flyff Online	Webzen Dublin							Gala Lab	Gala Lab		INI3				Net Ease	Macrowell	
Rappelz	Webzen Dublin						FUN FACTORY			Eaglegame International		Eaglegame (M) Sdn. Bhd					Game Power7
Zenobian							FUN FACTORY			Eaglegame International		Eaglegame (M) Sdn. Bhd					

・・・商業化　・・・当社グループ

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。
本説明会資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。

Copyright GALA Inc. All rights reserved.