2015年3月期 第2四半期 決算補足説明資料

（自：2014年7月1日　至:2014年9月30日）

株式会社ガーラ

2014年11月13日

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

第2四半期（2014.7 – 2014.9）トピックス

【事業】

◆ スマートフォンアプリ事業

＜サービス提供開始＞

・恋愛シミュレーションゲームアプリ「もしカノ　もしも彼女が・・・」

⇒ 日本

・パズルゲームアプリ「Flyff Puzmon」

⇒ 東南アジア 8ヶ国　（テストマーケティング*）

・パズルゲームアプリ「Supermagical」

⇒ オーストラリア及びカナダ　（テストマーケティング*）

⇒ 日本

*テストマーケティング：本格的に展開する前に限られた地域で提供し、ユーザーの反応を調査・検証

【財務】

・新株予約権の行使（Oakキャピタル㈱）により、200,032千円の資金調達

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

Ⅰ． 第2四半期 決算資料

～四半期　連結損益計算書（要約）～

（単位：千円）

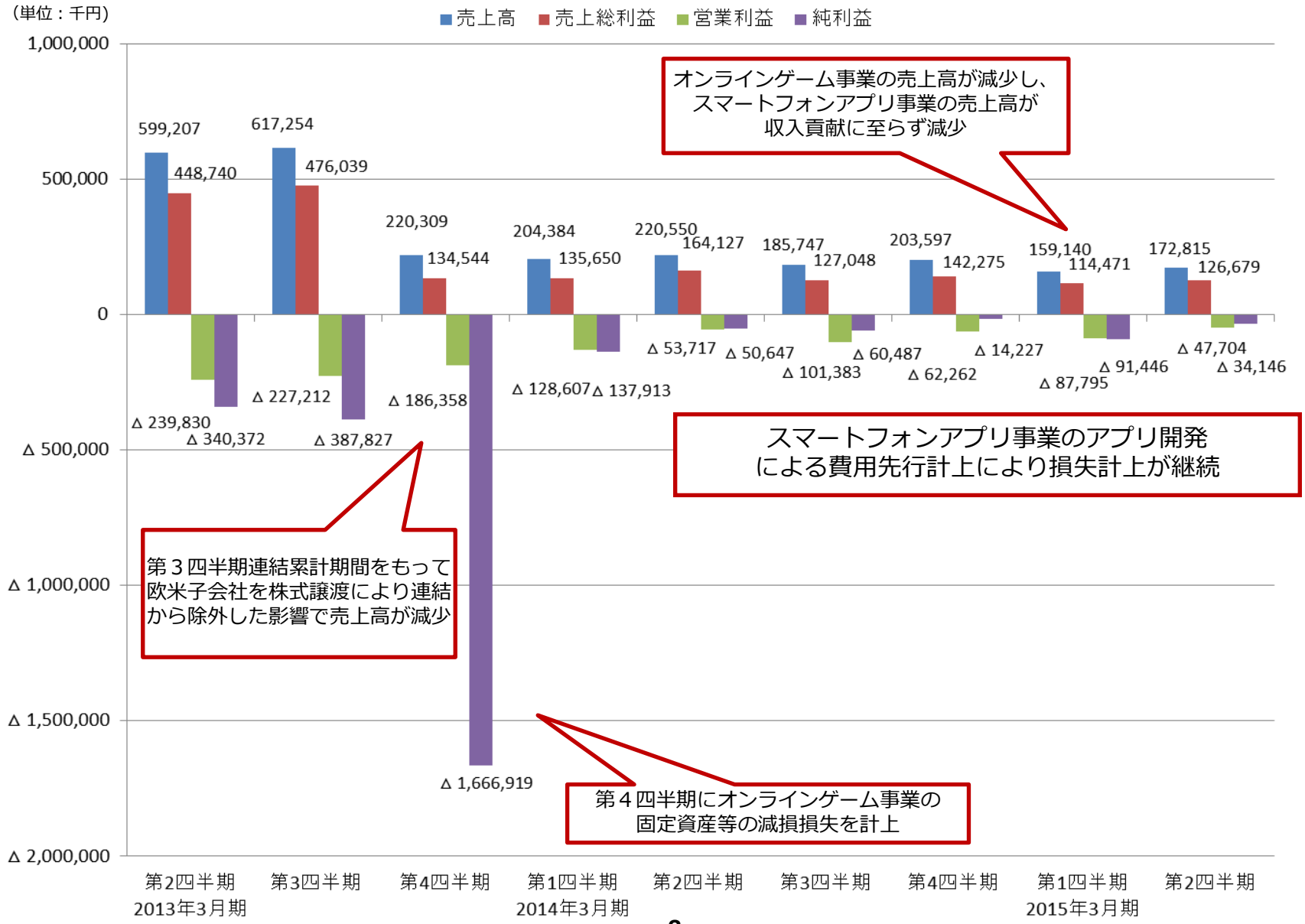
	第2四半期 (2014年7月～9月)	前四半期 (2014年4月～6月)	増減率	前年同四半期 (2013年7月～9月)	増減率
売上高	172,815	159,140	8.6%	220,550	△21.6%
売上原価	46,136	44,668	3.3%	56,423	△18.2%
売上総利益	126,679	114,471	10.7%	164,127	△22.8%
販売費及び一般管理費	174,383	202,266	△13.8%	217,845	△20.0%
営業利益	△47,704	△87,795	-	△53,717	-
経常利益	△31,193	△89,079	-	△34,241	-
四半期純利益	△34,146	△91,446	-	△50,647	-

◆ 売上高は、前四半期比で、その他事業の国内子会社のホームページ制作・保守、コミュニティ関連サービスの増加や、PC オンラインゲーム「Rappelz」（ラペルズ）のアップデートによる売上高増加により、前四半期比で8.6%増加。
これらに加えて、経費削減により、営業損失幅が前四半期比・前年同四半期比ともに改善。

◆ スマートフォンアプリ事業では、PCオンラインゲーム「Flyff Online」（フリフオンライン）を題材とする複数のスマートフォンゲームアプリの開発に注力。費用先行により、営業損失が継続。

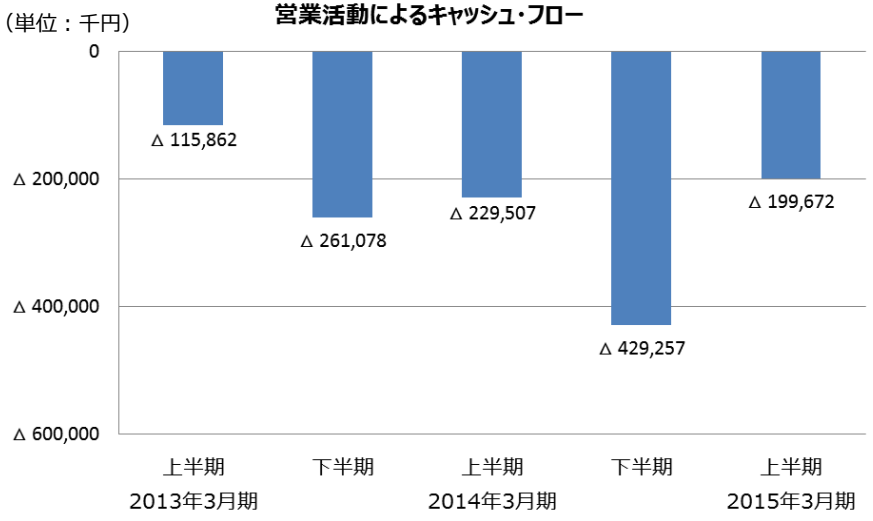
Copyright GALA Inc. All rights reserved.

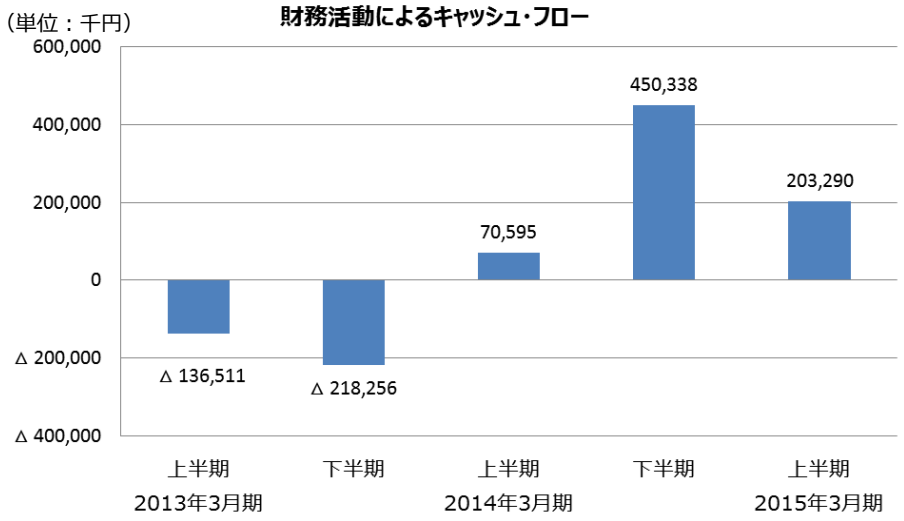
～四半期　損益推移（売上高・売上総利益・営業利益・純利益）～

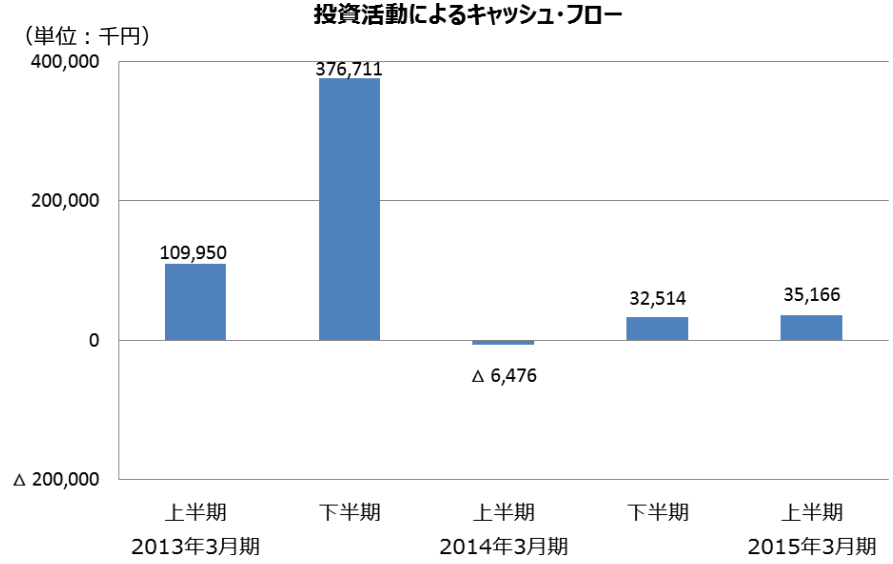


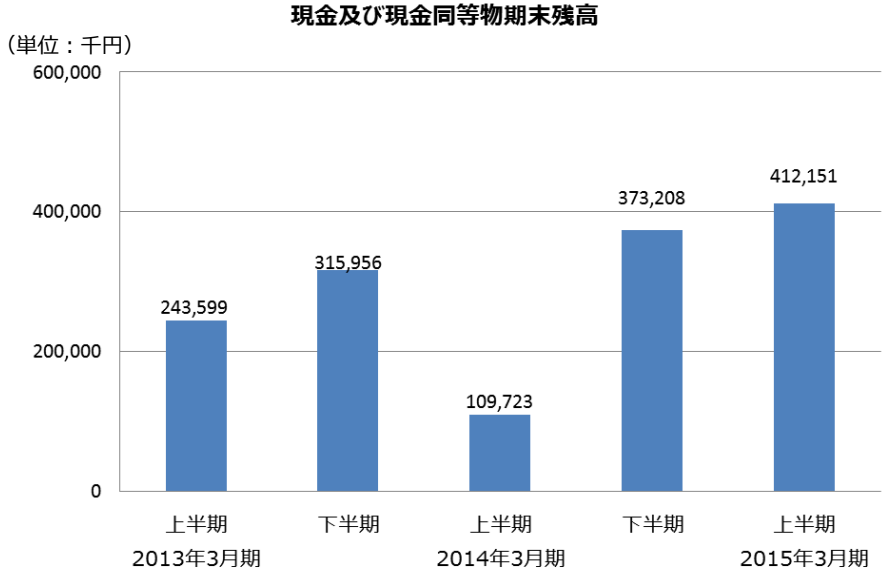
Copyright GALA Inc. All rights reserved.

～半期　連結キャッシュ・フローの推移～





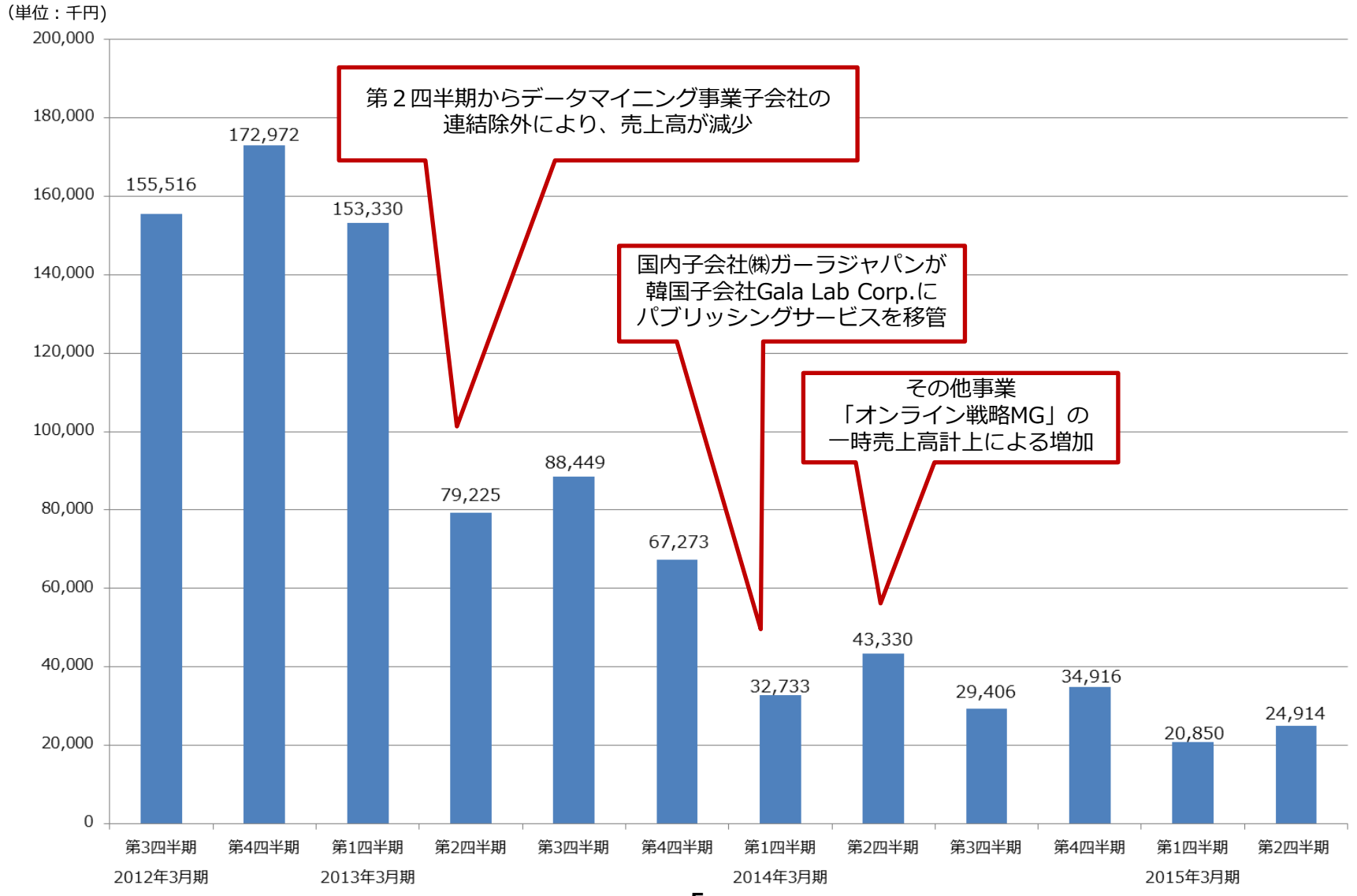




Copyright GALA Inc. All rights reserved.

～主要なセグメント別四半期連結売上高推移（内部取引/振替 消去後）～

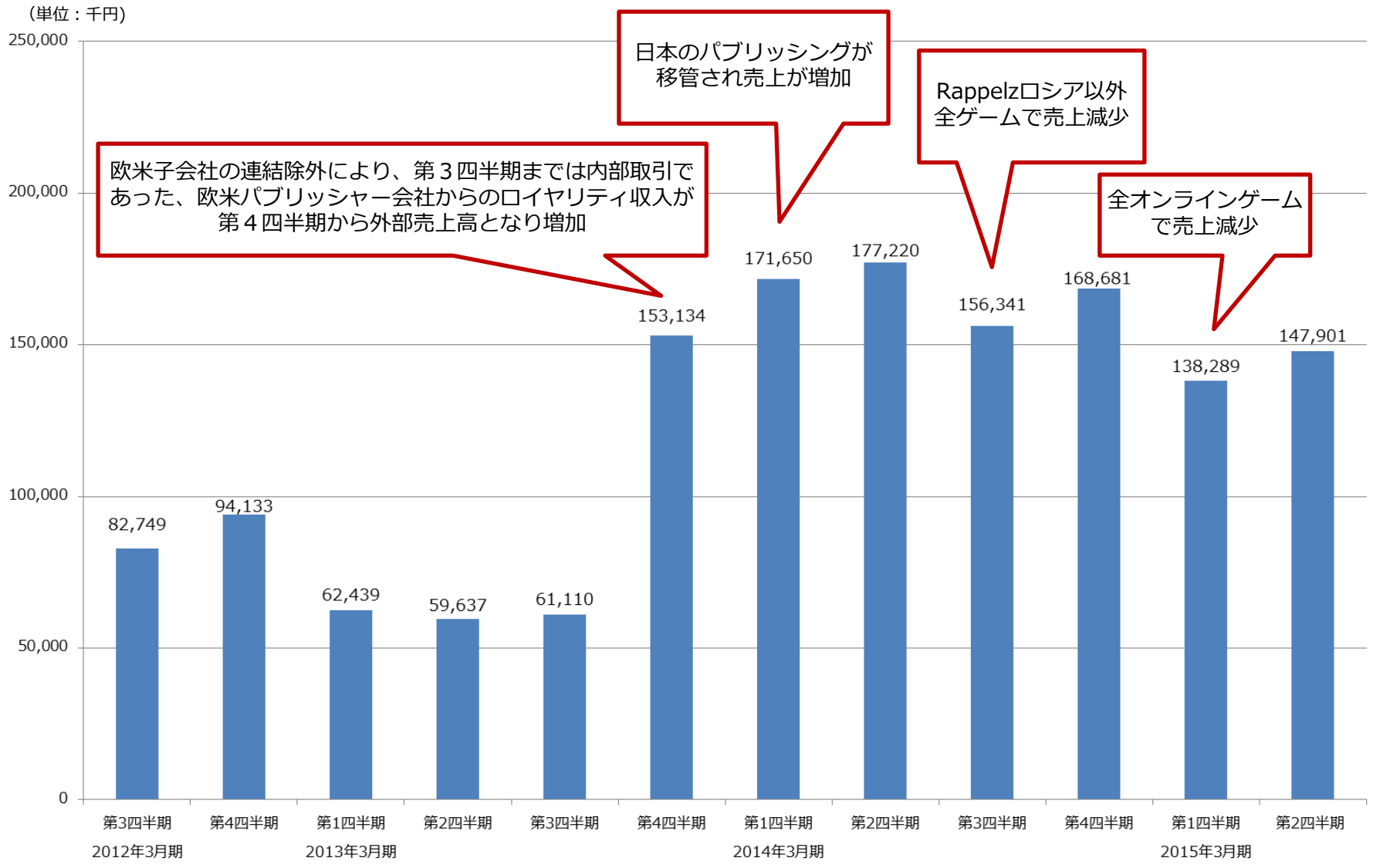
日本セグメント



Copyright GALA Inc. All rights reserved.

～主要なセグメント別四半期連結売上高推移（内部取引/振替 消去後）～

韓国セグメント



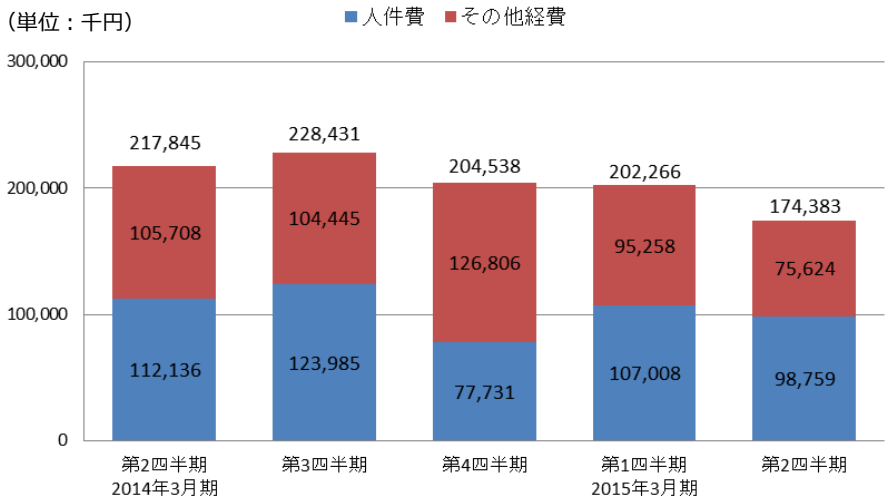
Copyright GALA Inc. All rights reserved.

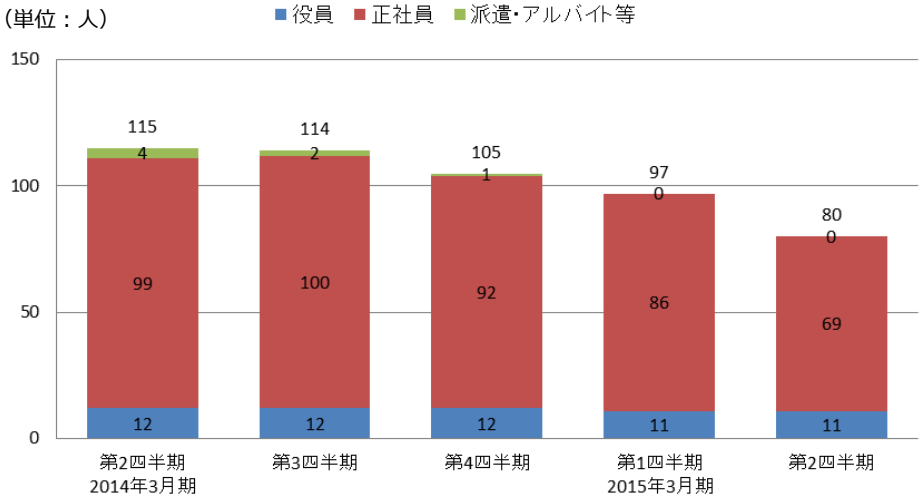
～四半期　販売費及び一般管理費・人員数（連結）～

(単位：千円)

	第2四半期 (2014年7月～9月)	前四半期 (2014年4月～6月)	増減率	前年同四半期 (2013年7月～9月)	増減率
人件費	98,759	107,008	△7.7%	112,136	△11.9%
その他経費	75,624	95,258	△20.6%	105,708	△28.5%
販売費及び一般管理費合計	174,383	202,266	△13.8%	217,845	△20.0%

※その他経費の減少は主に賃借料、支払手数料の削減によります。





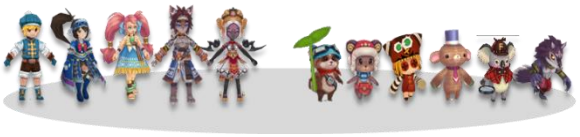
Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「Flyff Puzmon」（フリフ パズモン）
「Flyff All Stars」（フリフオールスターズ）
「StompRun」（ストンプラン）※従前の仮称「**Flyff Runners**」(フリフランナーズ)

＜iOS向け、Android向けゲームアプリ＞

- PC向けオンラインゲーム「Flyff Online」（フリフオンライン）を題材にしたゲームアプリ
  「Flyff Online」は、月額最高40億KRW（約4億円：現在のレートで換算）を記録し 、2014年8月31日現在で会員数5,000万人のMMORPG。
- 韓国子会社Gala Lab Corp.で開発中
  【2Q】「Flyff Puzmon」：Android英語版 2014年7月24日に東南アジア8ヶ国でサービス（テストマーケティング）開始

Flyff **Puzmon**



Flyff **All stars**

Stomprun

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「もしカノ　もしも彼女が・・・」

＜Android向け恋愛シミュレーションゲームアプリ＞

- ●子会社㈱ガーラポケットでサービス提供中
- ●2014年８月14日サービス開始
- ●プロモーション活動開始：
  CM: 9月18日～10月5日　「MONDO TV（モンドティーブイ）」、「ファミリー劇場」及び「フジテレビONE」で放送
  新聞記事等：8月にスポーツ新聞等５媒体で特集されました

保母さん
（佐々木もよこ）

妹キャラ
（高崎聖子）

不思議ちゃん
（平松可奈子）

メガネっ娘OL
（高田志織）

高校生
（澤田夏生）

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「Supermagical」(スーパーマジカル)

＜iOS向け、Android向けパズルゲームアプリ＞

- ●子会社㈱ガーラポケットでサービス提供中
- ●iOS版世界147ヶ国でサービス提供
- ●iOS版100万ダウンロード達成（2014年1月）

【2Q】Android英語版 2014年9月3日にカナダとオーストラリアでサービス（テストマーケティング）開始
Android日本語版 2014年９月18日サービス開始

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

「Kitty Rush」(キティラッシュ)

＜iOS向け、Android向けランゲームアプリ＞

- ●開発元：Ragtime Co., Ltd （韓国）
- ●欧州、北米、中南米及びオーストラリアでのサービス提供権利を取得

開発元とGala Lab Corp.でサービス提供に向けて準備中です

Gala Lab Corp. (Korea)

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

自社開発オンラインゲーム提供地域（2014.9.30現在）

ゲームタイトル	運営会社（パブリッシャー）															
	欧州							アジア								
	英語	ドイツ語	フランス語	トルコ語	ポーランド語	イタリア語	ロシア語	日本語	韓国語	フィリピン	タイ	マレーシア	シンガポール	インドネシア	中国	台湾	アラビア語
Flyff Online	Webzen Dublin							Gala Lab	Gala Lab		INI3				Net Ease	Macrowell	
Rappelz	Webzen Dublin						FUN FACTORY			Eaglegame International		Eaglegame (M) Sdn. Bhd					Game Power7
Zenobian							FUN FACTORY			Eaglegame International		Eaglegame (M) Sdn. Bhd					

・・・商業化　・・・当社グループ

Copyright GALA Inc. All rights reserved.

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。
本説明会資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。

Copyright GALA Inc. All rights reserved.