

# 2014年3月期 決算補足説明資料

(自 : 2013年4月1日 至:2014年3月31日)



株式会社ガーラ  
2014年5月15日

- I. 第4四半期 決算資料
- II. 通期 決算資料
- III. 事業資料

## 第4四半期（2014.01 – 2014.03）トピックス

### 【事業】

- ◆ スマートフォンアプリ事業で、ゲームアプリ「Dungeons&Golf」のAndroid英語版を3月に世界130ヶ国でサービス開始  
→ 来期の収益貢献に期待

### 【財務】

- ◆ 2014年1月27日に第三者割当増資、3月31日に第三者割当増資及び新株予約権を発行  
→ 第3四半期末の債務超過を解消

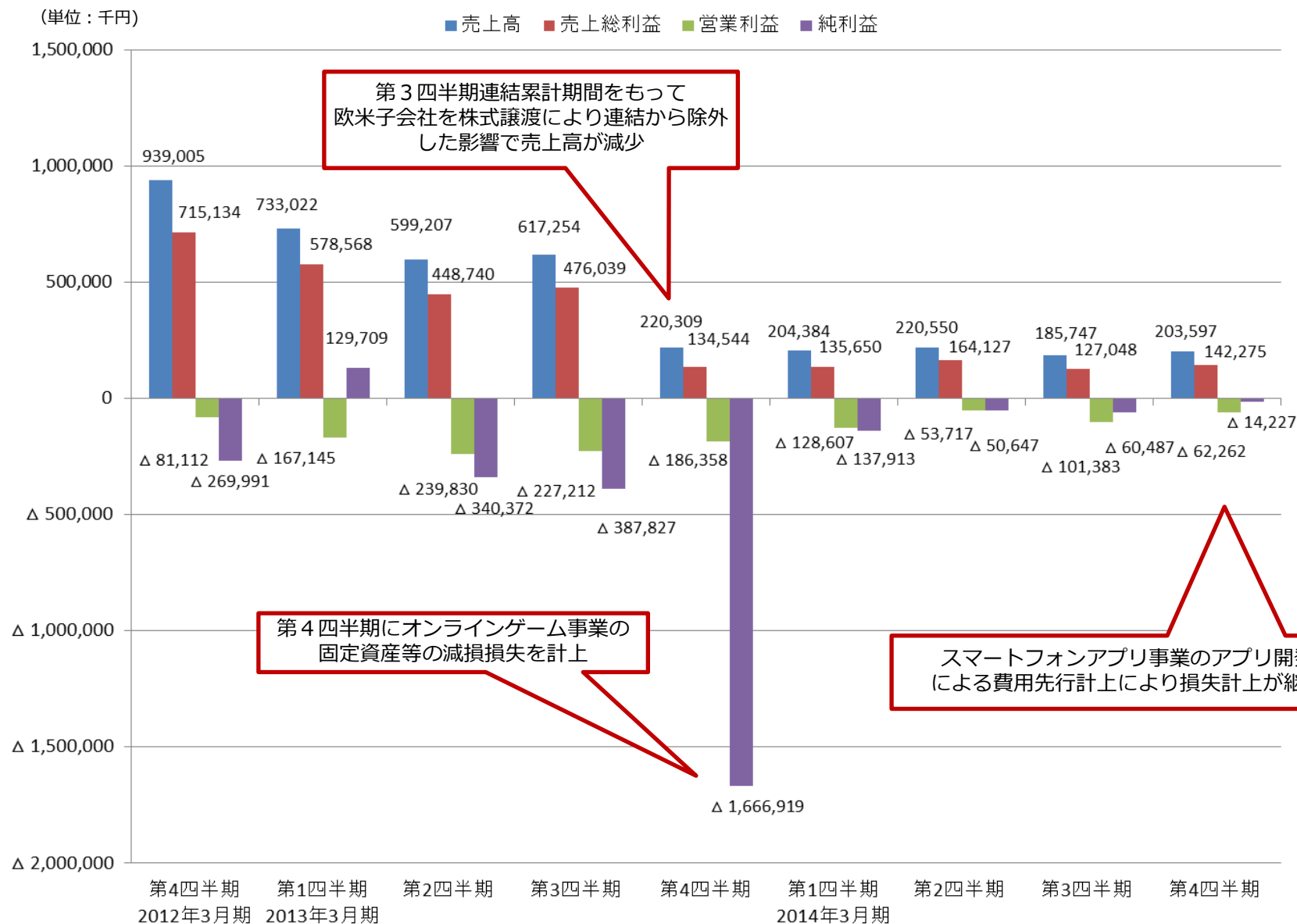
(単位：千円)

	第4四半期 (2014年1月～3月)	前四半期 (2013年10月～12月)		前年同四半期 (2013年1月～3月)	
			増減率		増減率
売上高	203,597	185,747	9.6%	220,309	△7.6%
売上原価	61,322	58,698	4.5%	85,765	△28.5%
売上総利益	142,275	127,048	12.0%	134,544	5.7%
販売費及び一般管理費	204,538	228,431	△10.5%	320,902	△36.3%
営業利益	△62,262	△101,383	-	△186,358	-
経常利益	△76,120	△57,105	-	△223,770	-
四半期純利益	△14,228	△60,487	-	△1,666,919	-

- ◆ 売上高 前四半期比で、Flyff Online（フリフ）のロイヤリティ収入が増加したことで、9.6%増収
- ◆ 販売費及び一般管理費 前四半期比で、スマートフォンアプリ事業の「Dungeons&Golf」（ダンジョンズ&ゴルフ）の開発費用先行状態ではありますが、退職給付の数理計算上の差異の一括費用処理により10.5%減少。
- ◆ 四半期純利益 新株予約権戻入益70,948千円、持分変動利益42,750千円等の特別利益計上があり、減損損失の計上43,006千円があったものの、前年同四半期比で46,259千円の改善。

# I. 第4四半期 決算資料

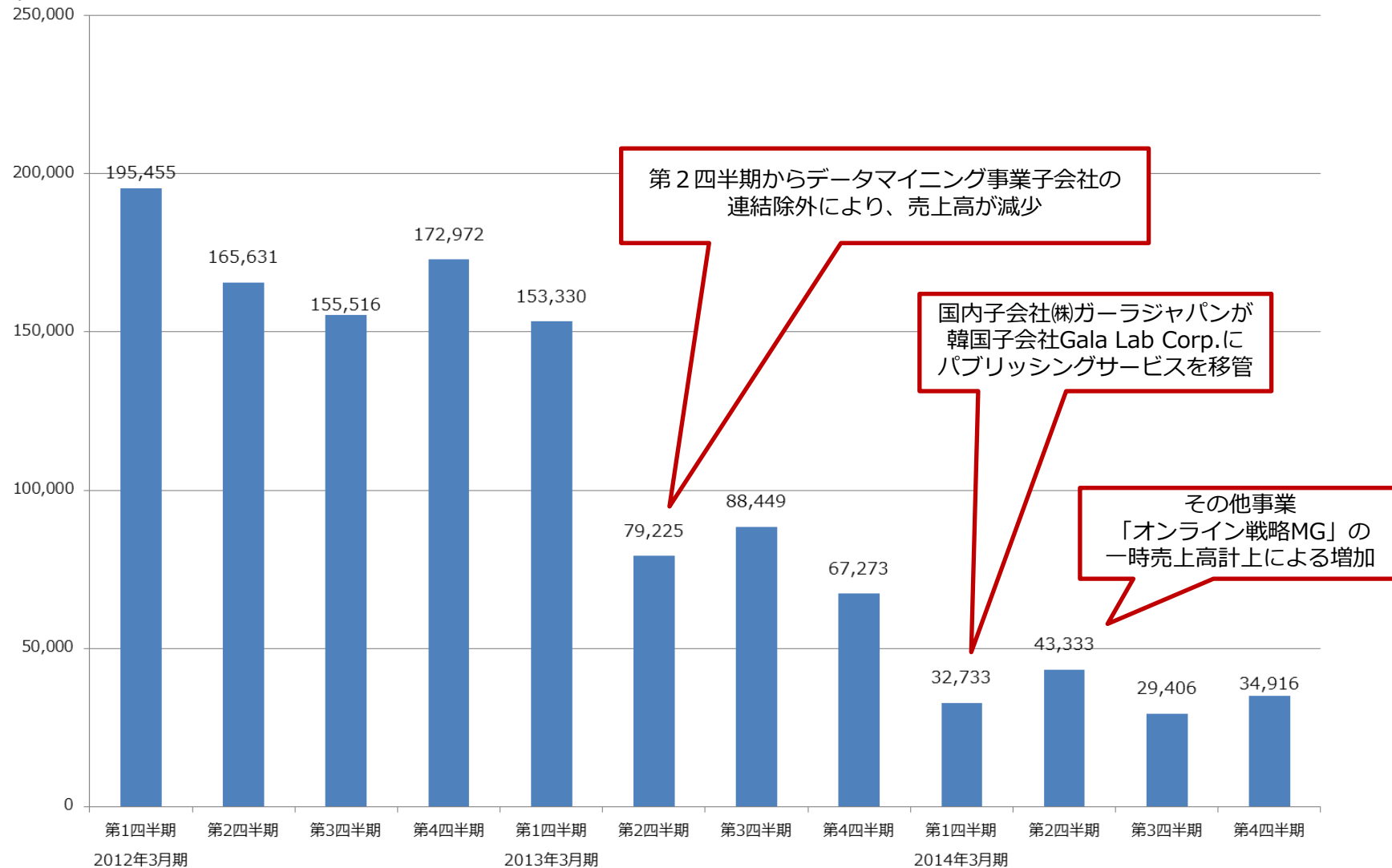
～損益推移（売上高・売上総利益・営業利益・純利益）～



～主要なセグメント別連結売上高推移（内部取引/振替 消去後）～

## 日本セグメント

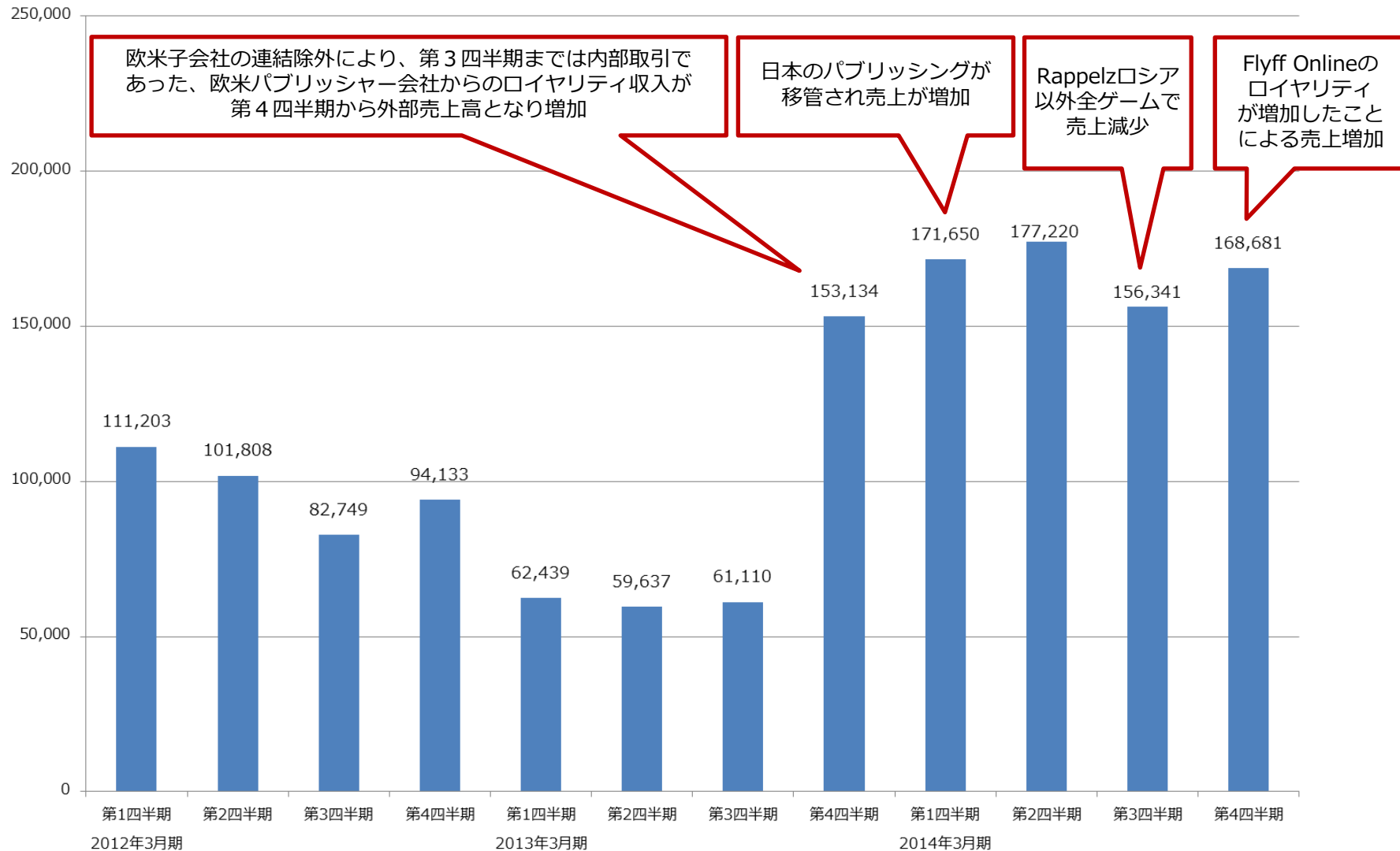
(単位：千円)



～主要なセグメント別連結売上高推移（内部取引/振替 消去後）～

## 韓国セグメント

(単位：千円)



# I. 第4四半期 決算資料

～四半期 販売費及び一般管理費・人件費（連結）～

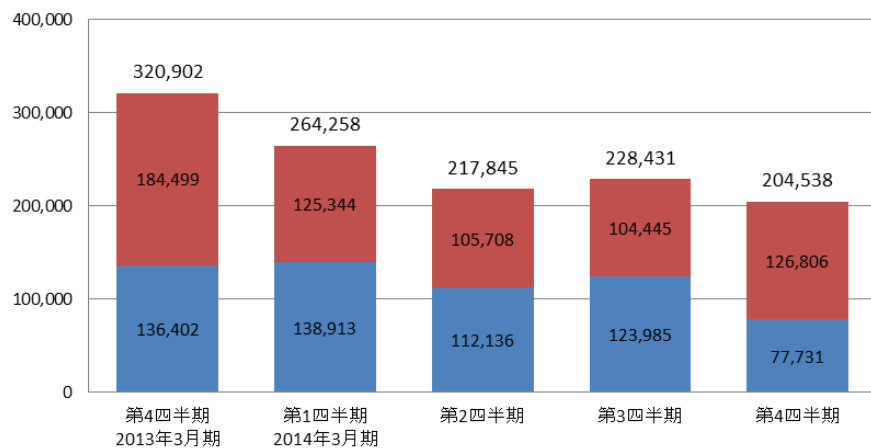


(単位：千円)

	第4四半期 (2014年1月～3月)	前四半期 (2013年10月～12月)		前年同四半期 (2013年1月～3月)	
				増減率	増減率
人件費	77,731	123,985		136,402	△43.0%
その他経費	126,806	104,445	21.4%	184,499	△31.3%
販売費及び一般管理費合計	204,538	228,431	△6.1%	320,902	△36.3%

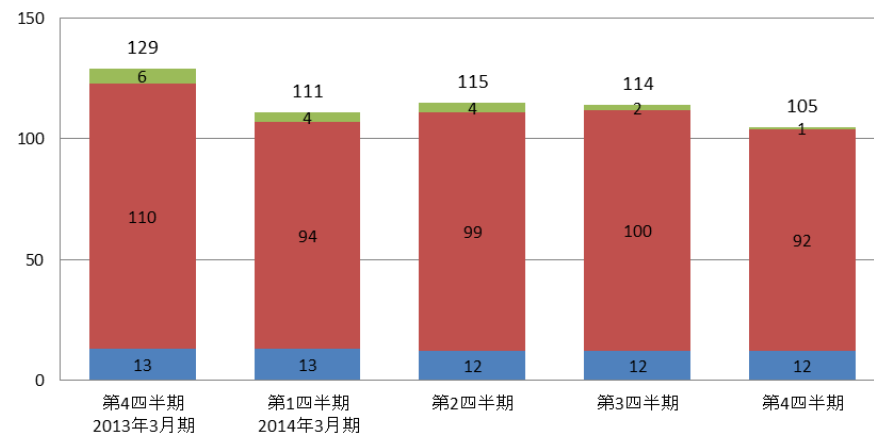
(単位：千円)

■人件費 ■その他経費



(単位：人)

■役員 ■正社員 ■派遣・アルバイト等





## Ⅱ.通期 決算資料

## 通期（2013.04 – 2014.03）トピックス

### 【事業】

- ◆ スマートフォンアプリ事業で、ゲームアプリ「Dungeons&Golf」の開発（iOS英語・Android日本語・Android英語）

外国人のオタク向けビジネスの準備

→ 来期の収益貢献に期待

### 【財務】

- ◆ 本社移転

→ 固定費の削減

- ◆ 2013年9月17日、2014年1月27日に第三者割当増資、3月31日に第三者割当増資及び新株予約権を発行

→ スマートフォンアプリ事業の当期及び来期の資金確保

## 連結損益

(単位：千円)

	2014年3月期	2013年3月期	前期比増減額	増減率
売上高	814,280	2,169,795	△1,355,515	△62.5%
売上原価	245,177	531,902	△286,725	△53.9%
売上総利益	569,102	1,637,892	△1,068,789	△65.3%
販売費及び一般管理費	915,073	2,458,440	△1,543,366	△62.8%
営業利益	△345,971	△820,547	474,576	-
経常利益	△277,615	△865,388	587,773	-
当期純利益	△263,277	△2,268,566	2,005,289	-

### ◆ 売上高前期比減少要因

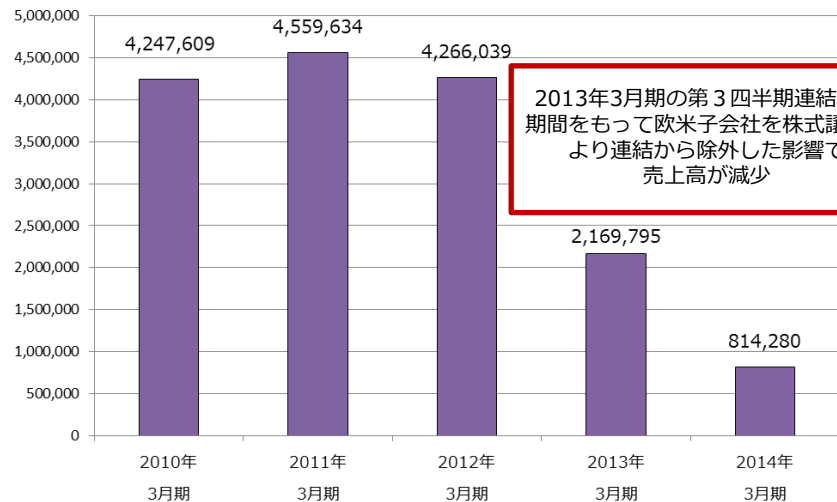
- ① 主要欧米子会社を前第3四半期連結累計期間をもって株式譲渡により連結から除外した影響
- ② データマイニング事業子会社を前第1四半期連結累計期間をもって株式譲渡により連結から除外した影響
- ③ オンラインゲーム事業における主力ゲームの売上高が中国を除き全地域で減少
- ④ スマートフォンアプリ事業において、ゲームアプリのサービス提供が予定より遅れたことにより売上高の減少

# Ⅱ. 通期 決算資料

## ～連結損益の推移～

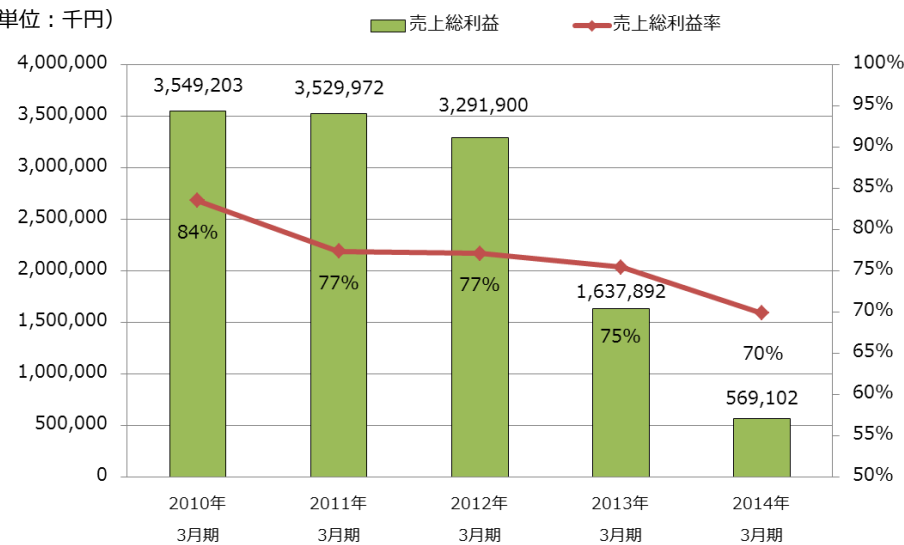
売上高

(単位：千円)



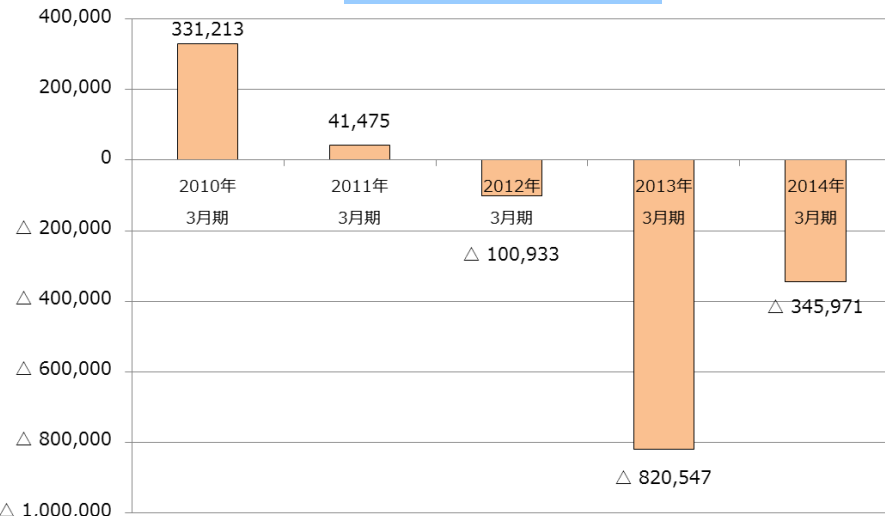
売上総利益・利益率

(単位：千円)



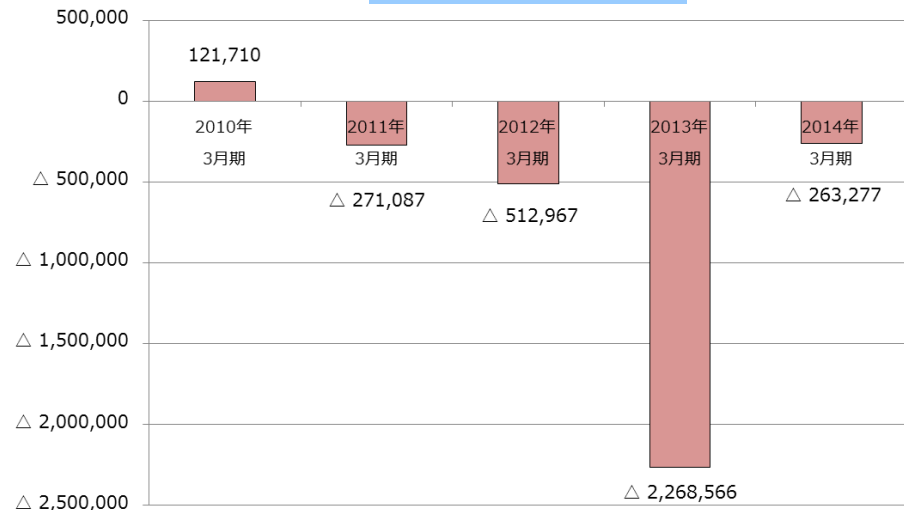
営業利益

(単位：千円)



当期純利益

(単位：千円)



## 連結貸借対照表（要約）

(単位：千円)

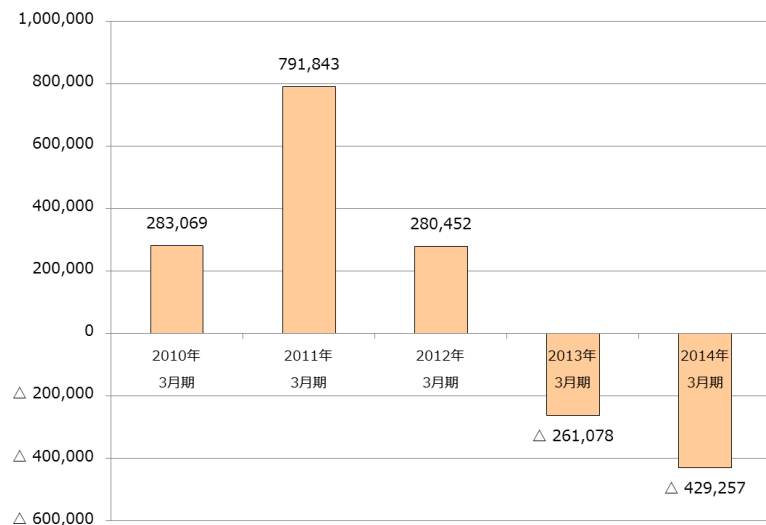
	2014年3月期	2013年3月期	前期比増減額	増減率
流動資産	569,085	515,948	53,137	10.3%
有形固定資産	2,940	2,027	913	45.1%
無形固定資産	286	25,222	△24,936	△98.9%
投資その他の資産	108,402	179,692	△71,290	△39.7%
流動負債	259,129	301,096	△41,966	△13.9%
固定負債	198,683	233,019	△34,335	△14.7%
純資産	222,902	188,775	34,126	18.1%
資産合計 (負債純資産合計)	680,715	722,890	△42,175	△5.8%

- ◆ 期末の第三者割当増資が、流動資産、純資産の増加要素。
- ◆ オンラインゲーム事業及びスマートフォンアプリ事業等の減損損失が、固定資産及び純資産の減少要因。
- ◆ 当期純損失計上が、純資産の減少要因。

## ～連結キャッシュ・フローの推移～

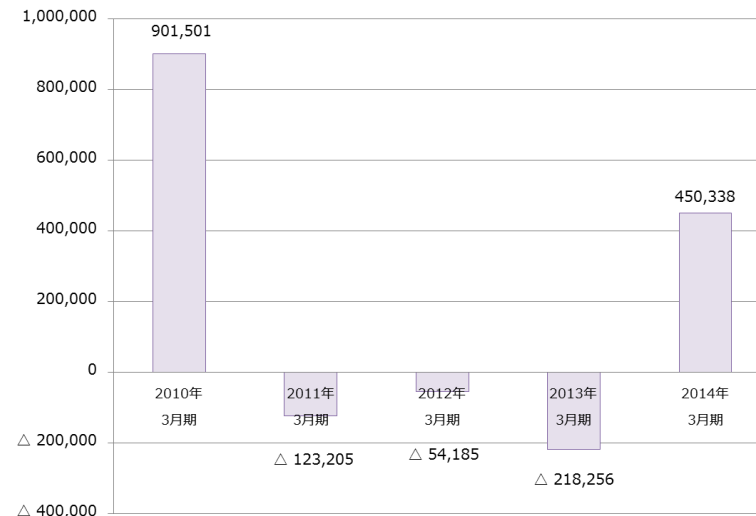
(単位：千円)

営業活動によるキャッシュ・フロー推移



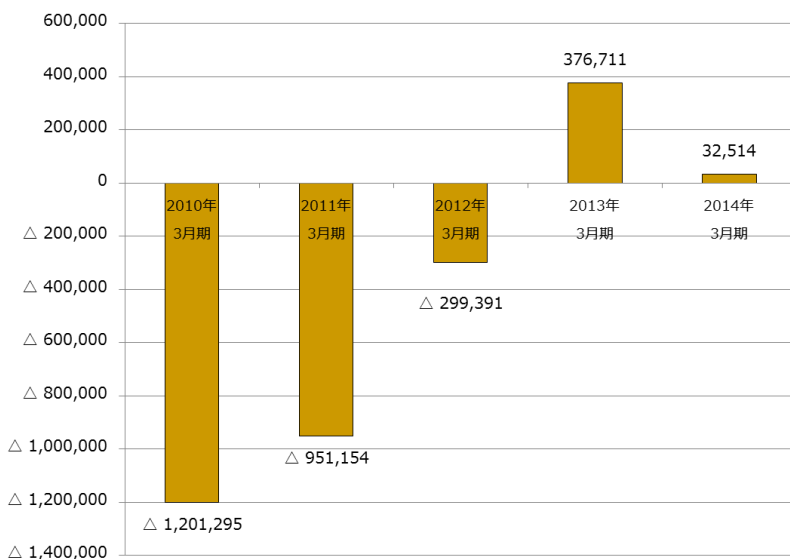
(単位：千円)

財務活動によるキャッシュ・フロー推移



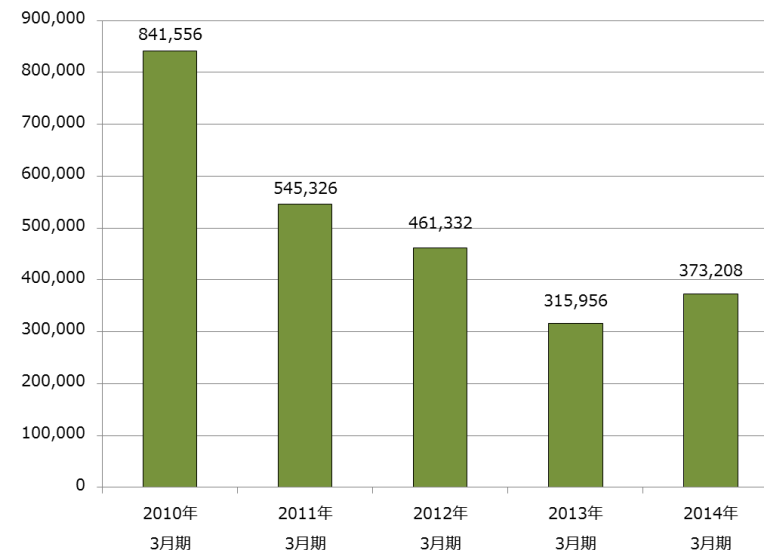
(単位：千円)

投資活動によるキャッシュ・フロー推移



(単位：千円)

現金および現金同等物期末残高推移



## Ⅲ. 事業資料

### 「Dungeons&Golf」 (ダンジョンズ&ゴルフ)

<iOS及びAndroid向けゲームアプリ>

- 第1四半期に開発元のApp Bank Games(株)から日本以外のライセンスを取得
- 韓国子会社Gala Lab Corp.でAndroid版の開発・多言語化ならびにiOS版の多言語化

【3Q】 iOS英語版：2013年12月11日サービス開始

【4Q】 Android日本語版：2014年1月14日サービス開始

(Gala Lab Corp. は開発のみ、提供はAppBankGames(株))

Android英語版：2014年3月3日サービス開始

今後：iOS及びAndroidの多言語化の開発

(Android 日本語版のロゴ)





### 「Supermagical」 (スーパーマジカル)

<iOS向けゲームアプリ>

- 2014年1月29日にiTunes Storeで100万ダウンロードを達成

FY2015にAndroidをサービス提供開始予定



### 「恋愛シミュレーションゲーム」

<Android向けゲームアプリ (予定) >

- 第4四半期に Mobilebus Inc.からライセンスを取得
- 韓国では開始後6ヶ月間累計で110万ダウンロード、売上高7億KRWを記録

FY2015に日本でサービス提供開始予定



※この画像は韓国で提供されたアプリのもので、日本で当社が提供する予定のものとは異なります。

Copyright GALA Inc. All rights reserved.



### 「Rappelz」 (ラペルズ)

- 第4四半期
  - ◆ ロシア、日本、中東、フランス、ドイツ、ポーランド、トルコ、イタリア、米国でバージョンアップ版をサービス提供


### 「Zenobian」 (ゼノビアン)


- 第4四半期
  - ◆ マレーシア、シンガポール及びフィリピンでチャネリングサービス開始

自社開発オンラインゲーム提供地域（2014.3.31現在）

ゲーム タイトル	運営会社（パブリッシャー）														
	英語	欧州						アジア						アラビア 語	
		ドイツ 語	フランス 語	トルコ 語	ポー ランド 語	イタ リア 語	ロシ ア 語	日 本 語	韓 国 語	フ ィ リ ピ ン	タイ	マ レ ー シ ア	シ ン ガ ポ ール		イ ン ド ネ シ ア
Flyff Online	Webzen Dublin						Gala Lab	Gala Lab	Level up	INI3				Net Ease	Macrowell
Rappelz	Webzen Dublin					FUN FACTORY	Gala Lab		Eaglegame International		Eaglegame (M) Sdn. Bhd				Game Assasin Entertainment
Eternal Blade							GAULE REVOLUTION						Wave Game		
Masquerade							Gala Lab								
Zenobian						FUN FACTORY	Gala Lab	Eaglegame International			Eaglegame (M) Sdn. Bhd				

 ... 商業化

 ... 準備中

 ... 当社グループ

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明会資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。