

2013年3月期 第2四半期 決算説明会

(自:2012年7月1日 至:2012年9月30日)



株式会社ガーラ
2012年11月15日

- I. 第2四半期 決算報告
- II. 第2四半期 事業報告
- III. 今後の取組み

I. 第2四半期決算報告

～四半期連結損益～

四半期連結損益

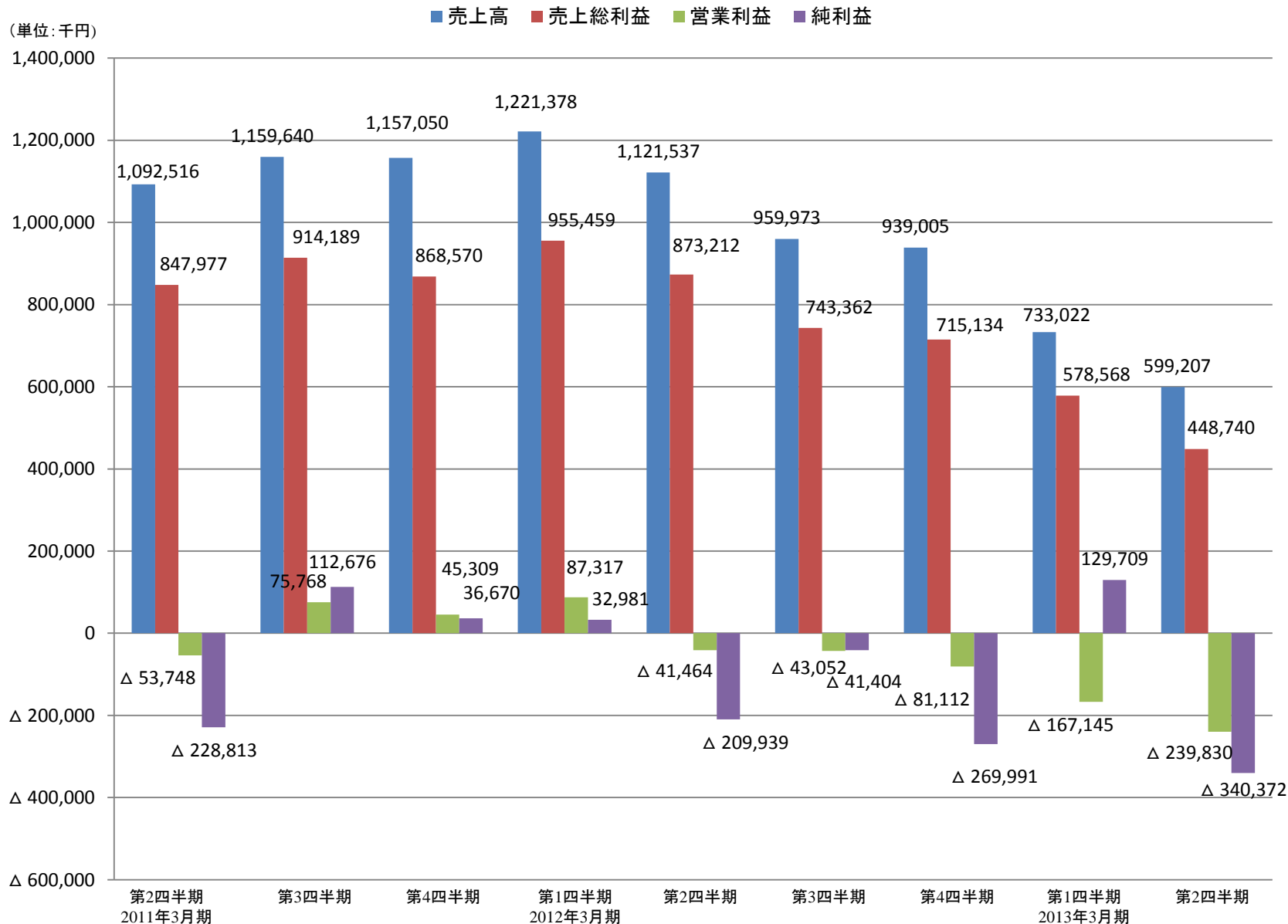
(単位:千円)

	2013年3月期 第2四半期	2012年3月期 第2四半期	前期比増減額	増減率
売上高	599,207	1,121,537	△522,329	△42.8%
売上原価	150,467	248,324	△97,857	△39.4%
売上総利益	448,740	873,212	△424,472	△48.6%
販売費及び一般管理費	688,571	914,677	△226,106	△24.7%
営業利益	△239,830	△41,464	△198,365	-
経常利益	△255,837	△1,904	△253,933	-
四半期純利益	△340,372	△209,939	△130,432	-

- ◆ 売上高は、既存タイトルの収入がアップデートの遅延によってユーザーの購買意欲を促進できず減少。
- ◆ 北米を主とする英語圏で展開している「Aika Online」（アイカ オンライン）の減損損失を計上。

I. 第2四半期決算報告

～損益推移(売上高・売上総利益・営業利益・純利益)～

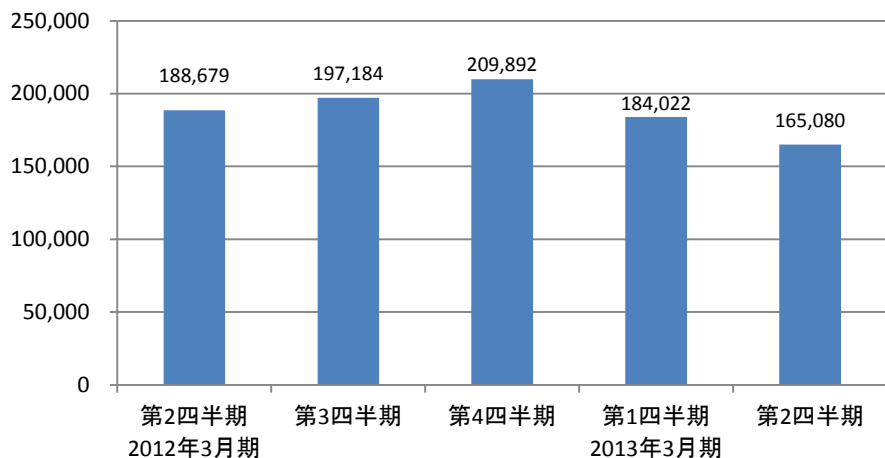


I. 第2四半期決算報告

～セグメント別 売上高～

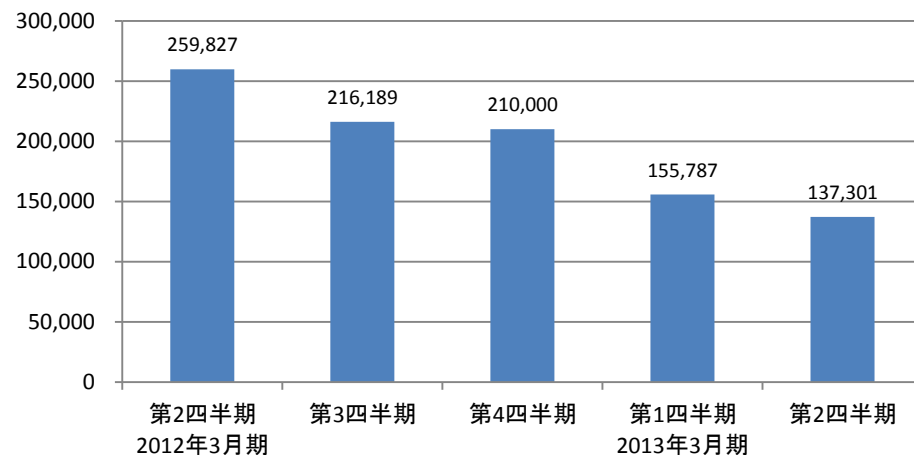
日本

(単位:千円)



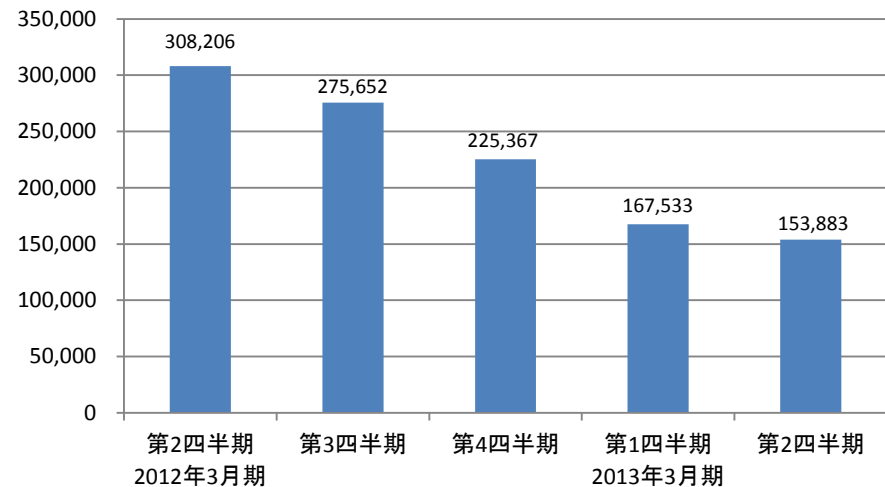
韓国

(単位:千円)



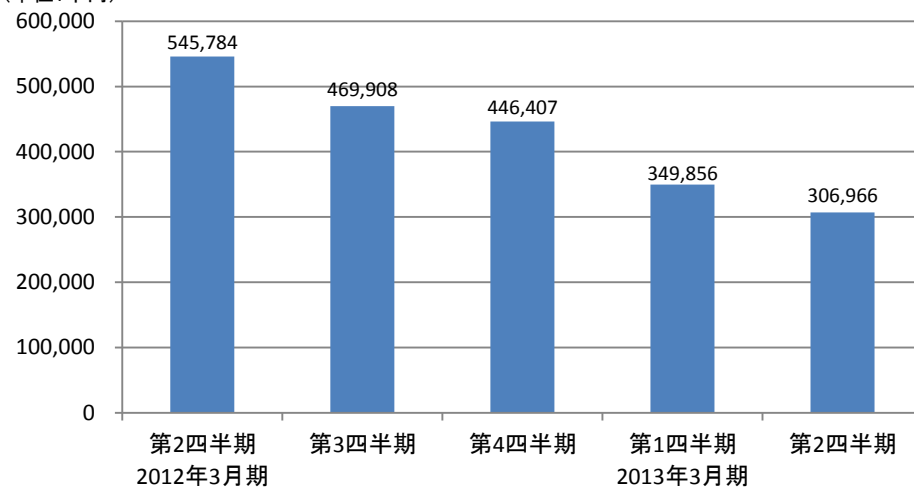
米州

(単位:千円)



欧州

(単位:千円)

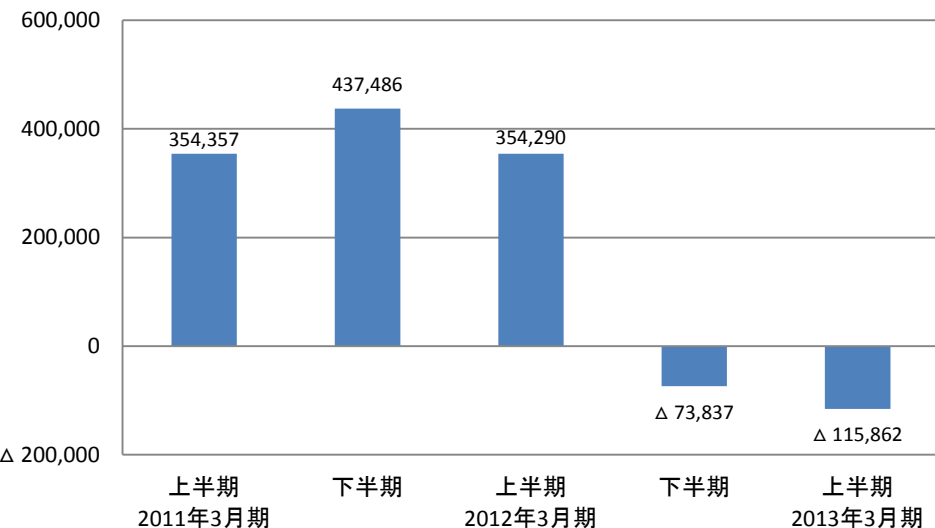


I. 第2四半期決算報告

～キャッシュフロー推移～

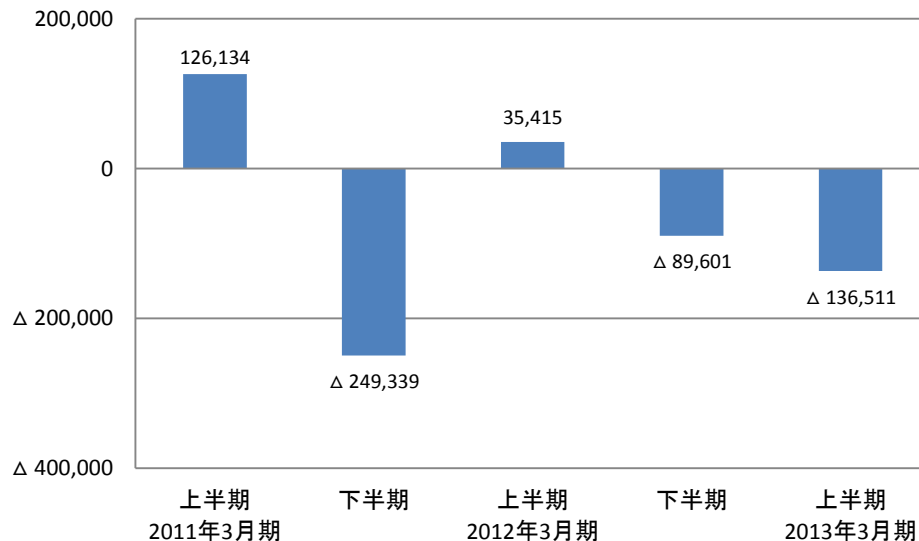
営業活動によるキャッシュ・フロー

(単位:千円)



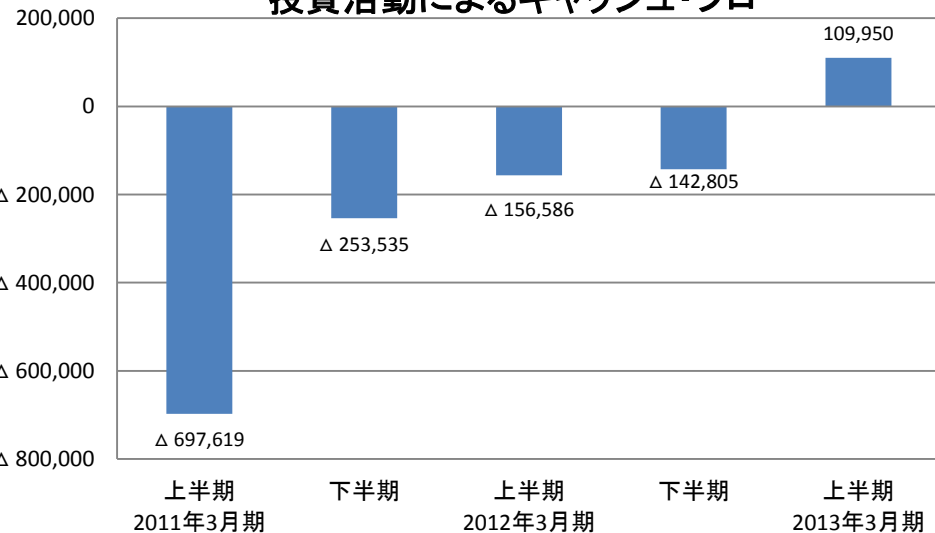
財務活動によるキャッシュ・フロー

(単位:千円)



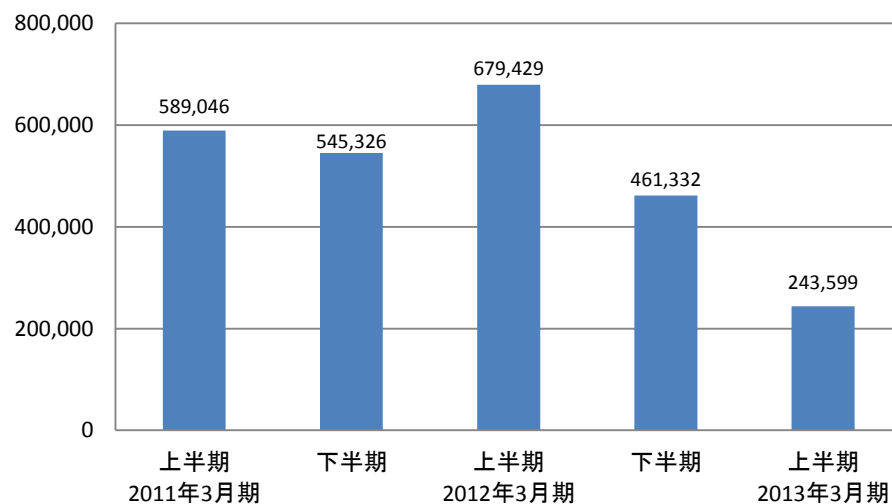
投資活動によるキャッシュ・フロー

(単位:千円)



現金及び現金同等物期末残高

(単位:千円)



I. 第2四半期決算報告

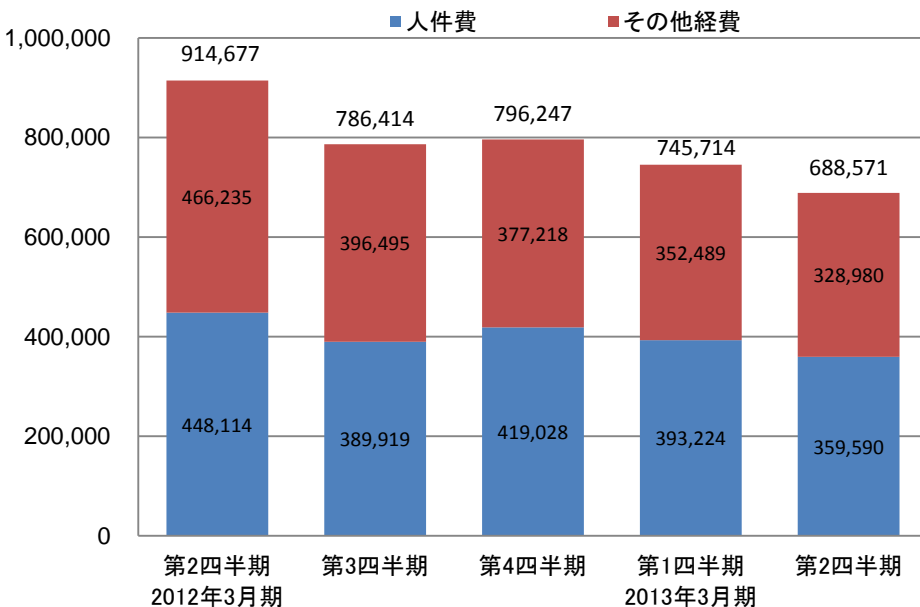
～販売費及び一般管理費、従業員数～

四半期 販売費及び一般管理費・人員数(連結)

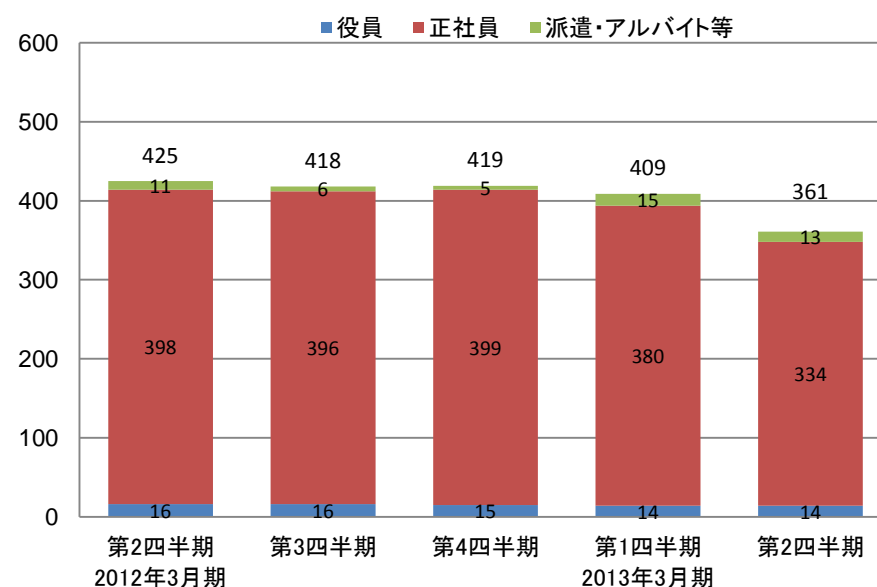
(単位：千円)

	2013年3月期 第2四半期	2012年3月期 第2四半期	前期比増減額	増減率
人件費	359,590	448,114	△88,523	△19.8%
その他経費	328,980	466,562	△117,582	△25.2%
販売費及び一般管理費合計	688,571	914,677	△266,106	△24.7%

(単位：千円)



(単位：人)



Ⅱ 第2四半期 事業報告



Supermagical (スーパーマジカル)

開発: Super Mega Team S.L.

プラットフォーム: iOS4.1以上, Android (予定)

Apple iTunes Store:

- (スペイン語版) :2012/6/20 リリース
- (英語版、フランス語版、ドイツ語版、日本語版、韓国語版) :2012/8/23 リリース

カジュアル

パズル

ゲーム内課金

全年齢対象



2012年度のHollywood Music in Media 2012 モバイルビデオゲーム部門のベスト音楽賞に推薦されました。
2012年8月24日にはiTunes App StoreのEditor's Choice (おすすめ) に選ばれました。



SONG/SCORE - MOBILE VIDEO GAME

Damian Sanchez - Supermagical (IOS)

David Ari Leon - Woody Woodpecker (Woody Woodpecker mobile game)

Diego Montesinos - ES (ASS) (Diego Montesinos)

Isaias Garcia - Robot Gladi8or (Slide To Play)

Winifred Phillips & Winnie Waldron - Assassin's Creed III Liberation (Ubisoft)

「Supermagical (IOS)」とHollywood Music in Media Awardsのホームページで紹介。

http://www.hmmawards.org/?page_id=2551



「SEVENCORE」(セブンコア): 他社開発ゲームリリース(日本、英語圏及び欧州)



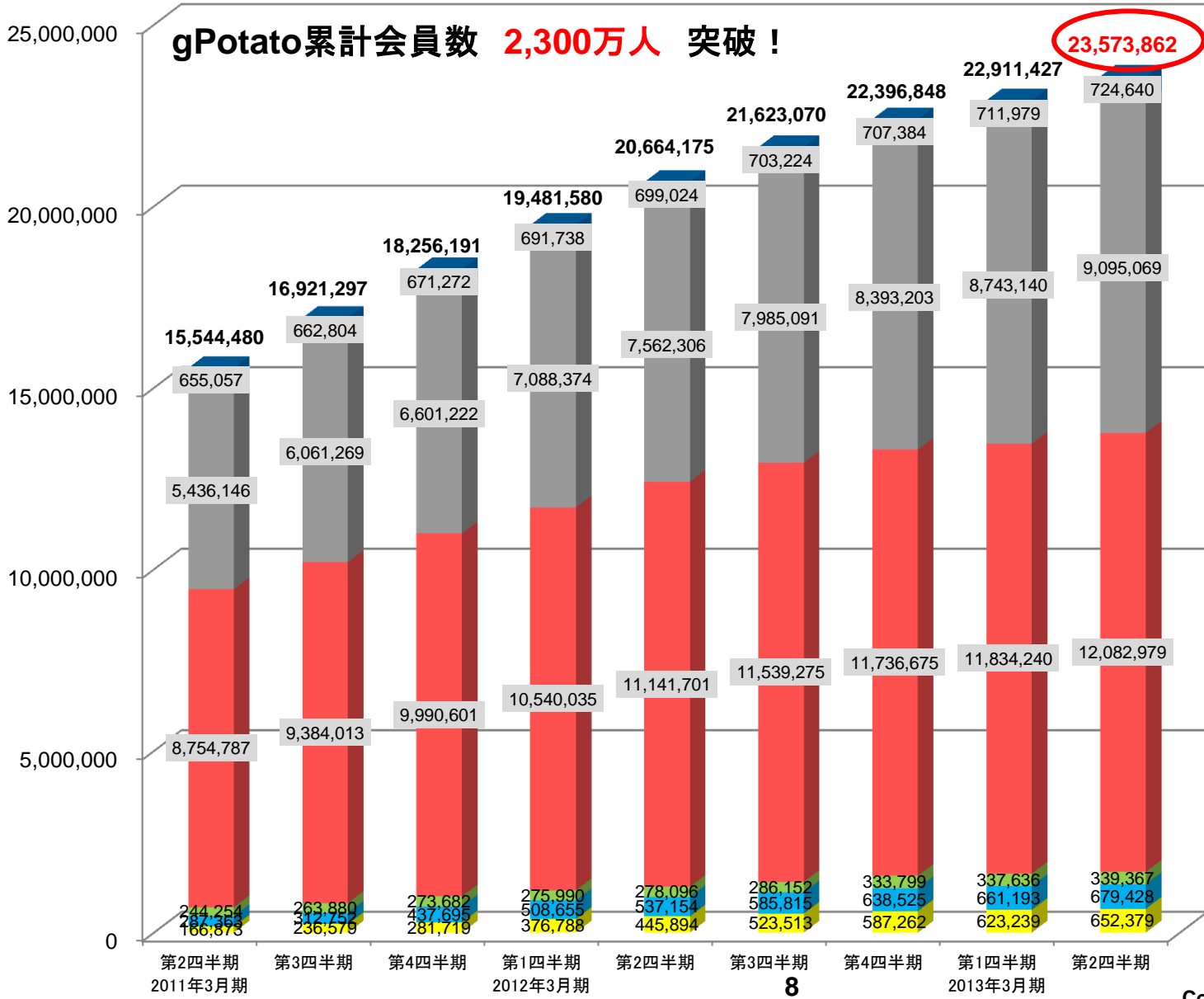
Gala-Net Inc.で運営している「gPotato.com」で2012年9月6日(現地時間)より商業化開始

Gala Networks Europe Ltd.で運営している「gPotato.eu」ドイツ語版及びフランス語版で2012年9月20日(現地時間)より商業化開始

(株)ガーラジャパンで運営している「gPotato.jp」で2012年9月25日より商業化開始

Ⅱ. 第2四半期 事業報告 <オンラインゲーム事業>

～自社運営サイトgPotato 登録会員数～

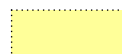


Ⅱ. 第2四半期 事業報告 <オンラインゲーム事業>

～ポータルサイト内運営ゲームタイトル～

		自社開発ゲーム			他社開発ゲーム								
		Flyff Online	Rappelz	Eternal Blade	Dragonica	Aika Online	Allods Online	Canaan	Iris Online	Age of Wulin *	SEVEN CORE	Terra Militaris *	Zenobian
gPotato.jp	日本語			FY2013 4Q									
gPotato.com	英語			FY2013 4Q									
es.gPotato.com	スペイン語												
gPotato.com.br	ポルトガル語												
gPotato.eu	ドイツ語			FY2013 4Q						FY2013 4Q			
	フランス語			FY2013 4Q						FY2013 4Q			
	英語												
	トルコ語												
	ポーランド語												
	イタリア語												
gPotato.kr	韓国語												

*地域によってサービス名称が異なります。

 …商業化

 …準備中

Ⅱ. 第2四半期 事業報告 <オンラインゲーム事業>

～自社開発オンラインゲーム提供地域～

ゲーム タイトル	運営会社(パブリッシャー)																				
	英語	欧州					アジア							南米		アフリカ語					
		ドイツ語	フランス語	トルコ語	ポーランド語	イタリア語	ロマン語	日本語	韓国語	フィリピン	タイ	ベトナム	マレーシア	シンガポール	インドネシア		中国	台湾	香港	マカオ	スペイン語
Flyff Online	Gala-Net	Gala Networks Europe			Gala Networks Europe		Astrum Online Entertainment	Gala Japan	Gala Lab	Level up	INI3				PT. KingSlaim Soft	Net Ease	Macrowell			Gala-Net	Gala-Net Brazil
Rappelz		Gala Networks Europe			Gala Networks Europe		FUN FACTORY				Eaglegame International	Funbox	AsiaSoft	Eaglegame(M) Sdn. Bhd.		PT. KingSlaim Soft		Game Assassin Entertainment	GameCyber Technology		
Eternal Blade	Gala-Net	Gala Networks Europe						Gala Japan		Ini3 Digital Co., Ltd		Shanda Games Limited			Shanda Games Limited						

...商業化

...準備中

...自社グループ運営

II. 第2四半期 事業報告

～新規事業(その他の事業)ハイライト～

「オンライン戦略 MG マネジメントゲーム」(日本)

ゲームのイメージ

メインボード 経営計画 リプレイ

テキストのイメージ

「オンライン戦略MG」:企業・教育機関向けのWebブラウザで利用する経営シミュレーションゲーム

- 参加者が会社の社長になり、最大5名のライバルと会社との利益を競う
- 1ゲームを会社経営の1期と考え、1期ごとに決算を行い、結果を分析し、次期の計画を作成
- 基本メーカー版で、今後は他業種のルール対応

2012年9月21日よりサービス開始

Ⅲ. 今後の取組み

Ⅲ. 今後の取組み

1. スマートフォンゲーム事業



「Supermagical (スーパーマジカル)」の中国語版及びロシア語版を2013年3月期3Q開始予定。
また、Android版を開発中。



Gala Innovative Inc. (ガーライノベイティブ)を当社100%子会社として、米国・カリフォルニア州に設立。
スマートフォン、タブレットPC向けソーシャルゲームの開発及び運営を行う。



Gala Lab Corp. が2012年10月31日にライセンス契約を締結したオンラインゲーム「Zenobian」(ゼノビアン)のスマートフォンアプリを開発会社のiGrid Inc.(アイグリッド社)と共同開発を決定。

Ⅲ. 今後の取組み

2. オンラインゲーム事業



「Age of Wulin」(エイジ オブ ウーリン)の
クローズドβテストをドイツ語版、
フランス語版で2013年3月期4Q開始予定。



「Eternal Blade」(エターナル ブレイド)の
オープンβテストを日本語、英語、ドイツ語
及びフランス語版で2013年3月期4Qに
開始予定。

ご清聴ありがとうございました

本説明会及び資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明会及び本資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。