

関係者各位

**NFT ゲーム/ブロックチェーンゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース)」及び
「Rappelz(ラペルズモバイル)」における共同事業契約締結のお知らせ**

当社連結子会社である Gala Lab Corp. (韓国 ソンナム市、代表理事 CEO : キム・ヒョンス) は、BPMG Co., Ltd及びGCP Limitedとの間でNFTゲーム/ブロックチェーンゲーム (*1) 「Flyff Universe (フリフユニバース 以下 Flyff Universe)」及び「Rappelz (ラペルズモバイル)」の開発・運営を目的とした共同事業契約を締結しましたので下記の通りお知らせいたします。

記

1. 共同事業契約の目的

当社が事業展開を行うスマートフォン向けアプリ市場、オンラインゲーム市場は、スマートフォンの普及に伴い、急激に市場規模が拡大し現在も拡大を続けております。中でもブロックチェーン技術を活かしたNFTゲーム/ブロックチェーンゲーム市場の成長は著しく、多くのゲームユーザー、ゲーム開発者、投資家が注目しております。

今回共同事業契約をしたBPMG Co., Ltdは、韓国におけるトータルブロックチェーンサービス提供会社であり、ブロックチェーン業界の黎明期から活躍しているコアスタッフを数多く擁し、トークンエコシステムの計画と構築及び安定したサービスの提供の経験があります。また、GCP Limitedは、既に韓国で他のトークン (*2) やNFT (*3) と交換取引が行われているGHUBトークンの発行実績のあるトークン発行会社であります。

Gala Lab Corp.は、「Flyff Online (フリフオンライン)」をベースに、ダウンロードが不要でPC及びスマートフォンでのプレイが可能なHTML5ゲーム (*4) として開発していた「Flyff HTML5」にブロックチェーン技術を組み合わせて、BPMG Co., Ltd及びGCP Limitedが構築・提供するブロックチェーンベースのプラットフォームにおいて、NFTゲーム/ブロックチェーンゲーム「Flyff Universe」としてリリースすることになりました。

「Flyff Universe」は、PC又はスマートフォンのwebブラウザ上でゲーム配信を行うため、アプリのダウンロードが不要となりApple、Googleに対する決済手数料が発生せずスマートフォンアプリゲームに比べ収益率が高くなるメリットがあります。また、「Flyff Universe」は、ブロックチェーンベースのNFTゲーム/ブロックチェーンゲームであるため、ゲーム内アイテムが「NFT化」され、ユーザーは、ゲーム内アイテムを「NFT」として取引することができ、各アイテムはユーザー間での需要と供給によって価値が生じるため、ユーザーは、Play To Earn (P2E) (*5) としてゲームを楽しむだけでなく、アイテムを売却することによる収益を獲得することができます。

同様に「Rappelz (ラペルズモバイル)」についてもNFTゲーム/ブロックチェーンゲームとしてリリースを予定しております。

今回の共同事業締結により、Gala Lab Corp.がもつゲーム作りのノウハウ・運営力とBPMG Co., Ltd及びGCP Limitedのブロックチェーン技術を合わせて、ゲーム内でNFT・トークンが利用可能となることにより、ユーザーによりゲームを楽しんで頂き、当社グループの一層の収益向上、企業価値向上を目指すものであります。

2. 契約先概要

契約先会社名	BPMG Co., Ltd
代表取締役	JiHoon Cha
NFTゲーム/ブロックチェーンゲームプラットフォーム	https://www.gemhub.net/

契約先会社名	GCP Limited.
代表取締役	DaeHoon Im

3. 「Flyff Universe」概要

「Flyff Universe」はHTML5ゲームとして開発されているため、ユーザーはアプリのダウンロードが不要でPCやモバイルのweb環境でゲームを簡単に楽しむことができます。また、ユーザーは、ゲーム内アイテムを「NFT」として取引することができ、各アイテムはユーザー間での需要と供給によって価値が生じるため、ユーザーは、ゲームを楽しむだけでなく、アイテムを売却することによる収益を獲得することができます。「Flyff Universe」は、フリフ初期の感覚をユーザーに提供するために、クラシックバージョンとしてゲームを準備しています。家族と一緒に楽しめるかわいいおとぎ話のような世界とキャラクターが飛び交うファンタジーの世界となっております。

4. 「Flyff Universe」今後の予定/対応地域及び言語

- ・サービス開始予定日 : 2022年5月18日 現地時間
- ・対応地域 : 東南アジア
- ・言語 : 英語

サービス開始予定日は5月18日としておりますが、まずはHTML5版としてサービス提供開始され、後日Play To Earn (P2E) 機能が実装されNFTゲーム/ブロックチェーンゲームとしてサービス開始予定です。



5. 「Rappelz (ラペルズモバイル)」概要

「Rappelz (ラペルズモバイル)」は、Gala Lab Corp. が開発したPCオンラインゲーム「Rappelz Online (ラペルズ)」を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発されたクリーチャーと共に戦うことが特徴のハイクオリティグラフィックによるヨーロッパスタイルMMORPGです。スマートフォンで「Rappelz」の新しい世界を楽しむことができます。

6. 「Rappelz (ラペルズモバイル)」今後の予定/対応地域及び言語

対応地域	開始予定	言語
北アメリカ	FY2023 2Q	英語
台湾	FY2023 3Q	英語
欧州	FY2023 3Q	英語
韓国	FY2024 3Q	英語

- *1 : NFTゲーム/ブロックチェーンゲームとは、暗号資産基盤技術であるブロックチェーン (*6) を利用し、ゲーム内アイテムが「NFT化」されているゲームをいいます。GameFi (GameとDecentralized Finance : ゲームと分散型金融を掛け合わせた造語) とも言われています。
- *2 : トークンとは、他の暗号資産のブロックチェーン上で動作する特定の暗号資産 (仮想通貨) のことをいいます。トークンには、分散型取引を実現することからビデオゲームの希少アイテム販売まで、多岐にわたる潜在的な機能があります。
- *3 : NFT (Non-Fungible Token : 非代替性トークン) とは、「偽造不可な鑑定書・所有証明書付きのデジタルデータ」のことであり、暗号資産と同じく、ブロックチェーン上で発行および取引されるデジタルデータであります。
- *4 : HTML5ゲームとは、HTML (Hyper Text Markup Language) のバージョン5を用いて開発されたゲームのことをいいます。従来のアプリゲームとは異なり、アプリのダウンロードが不要でwebブラウザ上で動作するゲームをいいます。
- *5 : Play To Earn (P2E) とは、ブロックチェーンゲーム内で得た収入やポイントを暗号資産に変えて取引所等で売買が可能であり、このゲームで遊んで収入が得られることが「Play To Earn」 (P2E) と呼ばれています。
- *6 : ブロックチェーンとは、分散型ネットワークを構成する複数のコンピューターに暗号技術を組み合わせ、取引情報などのデータを同期して記録する手法であり、一定期間の取引データをブロック単位にまとめ、コンピューター同士で検証し合いながら正しい記録をチェーン (鎖) のようにつないで蓄積する仕組みであります。

以上

《お問い合わせ先》
Email : ir@gala.jp